

PROPAGANDA DE INSTRUÇÃO
PARA
Portuguezes e Brazileiros

BIBLIOTHECA DO POVO
E DAS ESCOLAS

CADA VOLUME 50 RÉIS

GEOMETRIA PLANA

ILLUSTRADA COM 73 GRAVURAS

E accommodada ao ensino dos que frequentam o
Curso Geral dos Lyceus
ao quaesquer aulas de mathematica elementar

Segunda edição

PRIMEIRO ANNO — TERCEIRA SERIE

Cada volume abrange 64 paginas, de composição cheia, edição estereotypada,— e forma um tratado elementar completo n'algum ramo de sciencias, artes ou industrias, um florilegio literario, ou um aggregado de conhecimentos uteis e indispensaveis, expostos por fórmula succincta e concisa, mas clara, despretenciosa, popular, ao alcance de todas as intelligencias.

1883

DAVID CORAZZI, EDITOR

EMPREZA HORAS ROMANTICAS

Premiada com medalha de ouro na Exposição do Rio de Janeiro

Administração: 40, R. da Atalaya, 52, Lisboa

Filial no Brazil: 40, R. da Quitanda, Rio de Janeiro

NUMERO

INDICE

	Pag.
PRELIMINARES	4
Linha recta	6
Angulos	7
Perpendiculares e obliquas	9
Parallelas	12
CIRCUMFERENCIA	17
Definicões	17
Medição dos arcos e dos angulos. Divisão da circunferencia	23
Polygono ^t	29
LINHAS PROPORCIONAES	36
Polygonos inscriptos e circumscriptos	45
Rectificação da circumferencia	51
Areas	53
ELLIPSE	58
HYPERBOLE	60
PARABOLA	62

ERRATAS MAIS IMPORTANTES

Pag.	Linha	Onde se lê	Leia-se
14	35	<i>O E</i>	<i>O G</i>
15	3	<i>E G C</i>	<i>E G B</i>
28	ultima	<i>D' C</i>	<i>D' C'</i>
29	1	parallel a esta recta <i>D' F'</i>	recta <i>D' F'</i> parallel a <i>B' C'</i>
33	17	<i>D' C A'</i>	<i>B' C' A'</i>
36	7	$2 - r \times (n - 2)$ <hr/> <i>n</i>	$2 r \times (n - 2)$ <hr/> <i>n</i>
41	29	(a)	(b)

GEOMETRIA PLANA

A geometria está para todos os conhecimentos physicos, como a Logica para todos os intellectuaes e moraes. E, alêm d'isso, nenhum estudo exercita, fórmula, rectifica a razão como este.
GARRETT — *Da Educação.*

A origem da Geometria, como de muitas outras sciencias, perde-se na noite dos tempos.

Sem intrarmos no estudo circumstanciado dos progressos successivos d'este ramo dos conhecimentos humanos, isto é, sem fazermos a sua historia, apontando as revoluções operadas em tão vasta quanto bella sciencia, poderemos rapidamente indicar os periodos ou epochas mais notaveis da sua historia pelos nomes d'esses trabalhadores, que rompendo successivamente novos caminhos, que amontoando pouco a pouco o material, foram os sublimes obreiros que mais correram para o desenvolvimento d'esta parte das sciencias mathematicas.

Aos Egypcios não eram desconhecidas algumas noções de geometria, porém, eram elles tão vagas, tão pouco definidas, que podemos escrever na primeira pagina da historia d'esta sciencia o nome do philosopho Thales (640 a 548 antes de Jesus Christo), natural da Phenicia, o mestre do grande Pythagoras, que fundou em Mileto a escola jonia.

Seguidamente Platão, Euclides, Hipparco, Ptolomeu, Viète,

Kepler, Descartes, Leibnitz e Monge até aos nossos dias, foram os que definiram mais evidentemente as epochas de revolução, que constituiram, como dissemos, os periodos mais notaveis d'esta sciencia tão util, tão sublime.

Muitos outros geometras celebres, como Archimedes, Neper, Adriano Metius, Newton, Lagrange, Laplace, Legendre, Cuvier e outros mais, são vultos grandiosos na historia d'esta sciencia que, juntos aos que acima apontámos, concorreram para o seu progresso e ingrandecimento.

A Geometria abrange diferentes ramos ou especialidades que poderemos classificar do seguinte modo: Geometria elementar, a que estuda as linhas, superficies e solidos mais simples; Geometria transcendente, a que tem por objecto o estudo das curvas e superficies de uma ordem superior; Geometria sublime, a que applica ao estudo das curvas e das superficies o calculo integral e differencial; Geometria analytica, a que applica ao estudo das curvas e das superficies o calculo algebrico; Geometria descriptiva, sciencia nova, que tem por fim a representação exacta dos corpos pelas suas projeções sobre planos dados; Geometria subterranea, a que tem por fim a resolução de problemas, empregando a geometria elementar, no estudo de minas; Geometria do compasso, a que tem por objecto as soluções graphicas dos problemas da geometria.

A Geometria elementar comprehende duas partes: *Geometria plana* e *Geometria no espaço*.

A *Geometria plana* tem por objecto o estudo das figuras que apresentam todos os pontos no mesmo plano; a *Geometria no espaço* estuda as propriedades das figuras que não estão n'um mesmo plano.

No presente volume trataremos da *Geometria plana*.

PRELIMINARES

1. **Geometria.**— Pela palavra *Geometria*, derivada de dois vocabulos gregos (*gè* terra, e *metron* medida) designa-se a sciencia que trata da extensão.

2. Extensão é qualquer porção limitada do espaço. A extensão de um corpo é a porção do espaço ocupada por esse corpo.

Corpo ou volume é uma extensão com tres dimensões: comprimento, largura e altura, espessura ou profundidade.

Superficie é uma extensão com duas dimensões: comprimento e largura, ou o limite exterior dos corpos.

Linha é uma extensão com uma só dimensão: comprimento, ou o limite de uma superfície.

Ponto é o lugar da extensão que se considera sem dimensão, ou o limite de uma linha.

3. Um ponto movendo-se no espaço gera uma linha; uma linha movendo-se gera uma superfície; e uma superfície movendo-se gera um volume.

Poderemos definir *ponto* a intersecção de duas linhas; *linha*, a intersecção de duas superfícies.

4. Distinguem-se três espécies de linhas: *linha recta*, *linha curva*, e *linha quebrada* ou *polygonal*.

Linha recta é a mais curta distância entre dois pontos.

Linha curva é toda a linha que não é recta nem composta de linhas rectas.

Linha quebrada ou *polygonal* é toda a linha composta de duas ou mais linhas rectas, unidas duas a duas pelos seus extremos, em direcções diferentes.

5. Uma linha curva pôde considerar-se uma linha polygonal composta de muitas linhas rectas infinitamente pequenas.

6. Um ponto designa-se por uma letra, e uma linha por duas ou mais letras de modo que possam bem definir-a.

Assim na (fig. 1) temos a linha recta AB , linhas curvas CD , GH e LM , e linha quebrada ou polygonal $ABCDEF$. As letras repetidas escrevem-se da seguinte forma: A' , A'' , A''' , etc.; e lêem-se A linha, A duas linhas, A três linhas, etc.

Dá-se o nome de *convexa* à linha curva ou polygonal quando não pôde ser cortada por uma recta em mais de dois pontos.

7. Se duas linhas quebradas ou curvas convexas terminarem nos mesmos pontos, a involvente é maior que a involvida. Temos pois, na fig. 2, a linha $ABCD$ maior que AED .

8. Superficie plana ou plano é uma superfície, sobre a qual se podem traçar linhas rectas em todas as direcções.

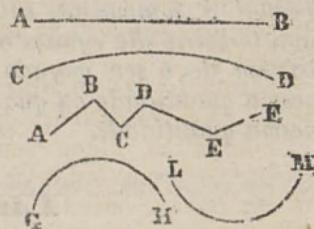


Fig. 1

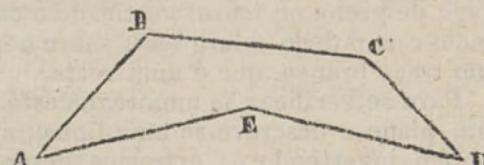


Fig. 2

Superficie curva é a que não é plana nem composta de superficies planas.

Superficie quebrada ou polyedrica é a formada por duas ou mais superficies planas, unidas duas a duas em direcções diferentes.

9. Fica determinado um plano por tres pontos que não estão em linha recta, ou por uma linha recta e um ponto situado fóra d'essa recta, ou por duas rectas que se cortam.

10. Dá-se o nome de *figura* a todo o espaço terminado por uma ou mais linhas, por uma ou mais superficies. Duas ou mais figuras são eguaes quando podem ajustar-se perfeitamente uma sobre a outra.

Figura plana é a que tem todos os pontos em um só plano.

Dá-se o nome de *theorema* a uma proposição que precisa ser demonstrada; *corollario* é uma consequencia de um theorema; *problema* é uma applicação de um theorema. Quando na resolução dos problemas se empregam os numeros, dizem-se *numericos*; quando se empregam linhas, dizem-se *graphicos*. *Axioma* é uma verdade por si mesma evidente, isto é, que não precisa ser demonstrada. Temos, por exemplo, os seguintes axiomas: *o todo é maior que qualquer das suas partes*; *o todo é igual á somma das suas partes*; *duas quantidades eguaes a uma terceira são eguaes entre si*; *duas quantidades eguaes não deixam de o ser quando ambas augmentam ou diminuem a mesma quantidade ou quando se multiplicam ou se dividem pela mesma quantidade*.

Linha recta

11. A linha recta que já definimos traça-se com o auxilio da regua, que é um instrumento de metal ou madeira, devendo ser perfeitamente lisa, chata e comprida. Poderemos tambem obter a linha recta esfregando com giz um cordão que se ajusta sobre um quadro negro (superficie plana pintada de preto, ou lousa); esticado o cordão, levanta-se até ao meio com o dedo e larga-se; sobre o quadro negro apparece um traço branco, que é uma recta.

Para se verificar se uma regua está direita, ajusta-se sobre um plano e descreve-se uma linha; ajustando-a novamente, porém, invertendo os extremos, descreve-se outra linha que se coincidir com a primeira, conclue-se que a regua está direita. Algumas reguas são chanfradas; é conveniente usá-las quando se emprega a tinta.

12. Dois pontos determinam a posição de uma recta, e bem assim a sua grandeza se são os extremos da linha.

13. Para medir uma linha recta ou curva procura-se a relação que ha entre essa linha e uma outra de grandeza conhecida, que se considera como unidade. Quando essa relação não puder ser exactamente achada, as linhas dizem-se *incomensuraveis*, podendo contudo determinar-se com bastante approximação.

Póde-se traçar uma recta com um comprimento determinado, ou conhecer a grandeza de uma recta empregando a regua graduada. Devemos ter, porém, conhecimento da unidade linear que é o *méetro*.

Em 1790 uma commissão nomeada pela Academia de França (incarregada da reforma dos pesos e medidas), composta de Borda, Lagrange, Laplace, Monge e Condorcet, e seguida pelos trabalhos de Méchain e Delambre, determinou o *méetro* igual á decima millionsima parte do quarto do arco do meridiano terrestre.

O metro divide-se em dez partes eguaes que se denominam decímetros; cada decímetro, em dez centímetros; e cada centímetro, em dez milímetros.

A regua graduada é a que tem um dos lados dividido em decímetros, centímetros e milímetros, tendo algumas a divisão em meios-milímetros.

Angulos

14. Angulo é a inclinação reciproca de duas linhas que se incontram n'um ponto.

As duas linhas chamam-se *lados* do angulo; e o ponto de intersecção, *vertice*.

Designa-se um angulo por tres letras ou só pela do vertice, pondo sobre ella um pequeno angulo. A fig. 3 representa o angulo C ou ACB , devendo collocar-se a letra do vertice sempre no meio.

15. Para se comprehender melhor o que acabamos de definir, imagine-se sobre a recta AB (fig. 4), uma outra CD que se confunde com a primeira; se a recta CD girar em-torno do ponto C , conservando-se no mesmo plano, toma ella diferentes posições suc-

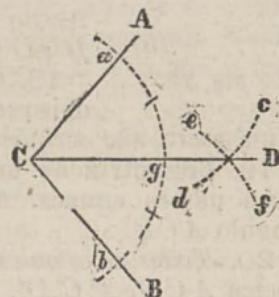


Fig. 3

cessivas CD' , CD'' , CD''' , etc., determinando tambem sucessivamente diferentes angulos DCD' , DCD'' , DCD''' , etc., cuja grandeza vae augmentando.

Concluiu-se que a grandeza de um angulo não depende do comprimento dos seus lados.

Dois angulos dizem-se eguaes quando, ajustados os vertices e assentando um lado de um sobre um lado de outro, os outros lados se confundem; e, quando se não confundirem, será

maior o angulo dentro do qual fica o segundo lado do outro angulo.

16. Angulos adjacentes.—São os que têem um lado commun e os outros em linha recta; a sua somma é igual a dois rectos.

Quando os angulos adjacentes ACD'' e $D''CB$ (fig. 4) são eguaes, cha-

mam-se *rectos* e a recta $D''C$ diz-se perpendicular a AB . Os angulos menores que um recto (como, por exemplo, $D'CB$) denominam-se *agudos*; os maiores (como $D'''CB$), *obtusos*. As linhas que formam com outra angulos adjacentes deseguaes, e dizem-se *obliquas*.

17. Os angulos que têem o mesmo vertice e são formados pelos prolongamentos dos lados, denominam-se *verticalmente oppostos*. Assim os angulos AOD e COB ou AOC e BOD (fig. 5) são verticalmente oppostos.

18. Os angulos cuja somma fôr igual a dois rectos, são *supplementares*; e, se fôr igual a um recto, são *complementares*.

19. Bissecriz de um angulo é a recta que o divide em duas partes eguaes. A linha CD (fig. 3) é a bissecriz do angulo ACB .

20. Todos os angulos rectos são eguaes.—Sejam os angulos rectos ACD , $A'C'D'$, DCB , $D'C'B'$ (fig. 6); queremos demonstrar que estes angulos são todos eguaes. Sendo DC e $D'C'$ respectivamente perpendiculares a AB e a $A'B'$ será $ACD = DCB$ e $A'C'D' = D'C'B'$. Se ajustarmos a recta AB sobre $A'B'$ de maneira que o ponto C fique sobre C' , a recta CD cahirá sobre $C'D'$, porque se tomasse outra direc-

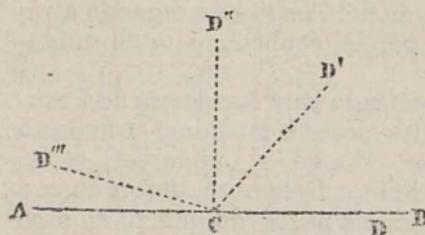


Fig. 4



Fig. 5

ção $C'D''$ teríamos $D''C'B' < D''C'A'$; mas $A'C'D' = D'C'B'$; e sendo $D''C'B' < D'C'B'$ e $D''C'A' > A'C'D'$, a recta CD não era perpendicular a AB e formaria com esta recta angulos desiguais; isto é, ACD não era recto, o que é contra a hypothese.

Concluimos que CD se ajusta sobre $C'D'$, é que os quatro angulos são iguais.

21. A somma de todos os angulos formados em torno de um ponto para o mesmo lado de uma recta vale dois rectos.— Sejam os angulos ACD''' , $D'''CD'$ e $D'CB$ (fig. 4), e formando com CD'' os angulos rectos ACD'' e $D''CB$; a somma dos angulos dados vale dois rectos porque é igual á dos angulos ACD'' e $D''CB$.

22. A somma de todos os angulos formados em torno de um ponto por qualquer numero de rectas vale quatro rectos.— Sejam os angulos AOB , BOC , COD e DOA (fig. 7). Prolongando a recta AO sabemos que a somma de todos os angulos formados para a parte superior de AE vale dois rectos (21) (*), assim como a dos formados para a parte inferior; portanto a somma de todos os angulos dados vale quatro rectos.

23. Os angulos verticalmente opostos são iguais.— Sejam os angulos AOD e COB (fig. 5); temos que $AOD + BOD =$ dois angulos rectos (21) e $COD + BOD =$ dois angulos rectos; se a estas sommas, que são iguais, tirarmos o angulo commun BOD , os restos ficarão iguais, isto é, $AOD = COB$, o que se queria demonstrar.

24. Os angulos iguais têm supplementos ou complementos iguais. Reciprocamente os angulos que têm supplementos ou complementos iguais, são iguais.

Perpendiculares e obliquas

25. De um ponto não se pode tirar senão uma perpendicular a uma recta.— Supponhamos o ponto C' na recta $A'B'$

(*) Os numeros indicados dentro do parenthesis referem-se aos paragrafos que se devem consultar.

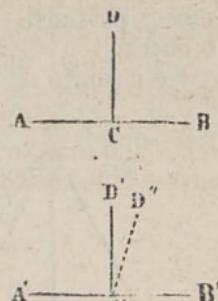


Fig. 6

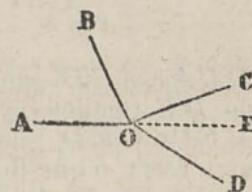


Fig. 7.

(fig. 6); se por esse ponto pudessémos tirar duas perpendiculares $C'D'$ e $C'D''$, os dois angulos $B'C'D'$ e $B'C'D''$ seriam rectos e portanto eguaes, o que é absurdo, porque um contém o outro.

Se o ponto D existe fóra da recta AB (fig. 8), não se pôde

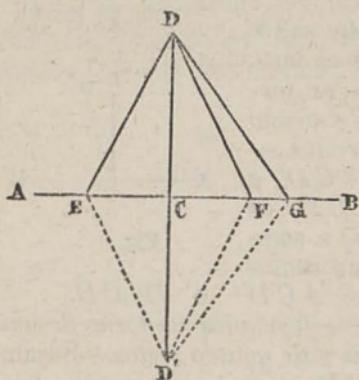


Fig. 8

abaixar senão uma perpendicular sobre a recta. Dobrando a parte superior do plano em-torno de AB , o ponto D cahirá em D' ; os angulos ACD e ACD' são eguaes e rectos; portanto AC é perpendicular a DD' ; e esta recta, perpendicular a AB . Para se demonstrar que qualquer outra recta DE não pôde ser perpendicular a AB , dobrase o plano como acima fizemos. O ponto D torna a posição D' , DC ajusta-se sobre CD' e DE sobre ED' . Sendo DE perpendicular a AB , os angulos

DCA e ACD' são rectos, e a linha DCD' é recta; mas, sendo DE tambem perpendicular a AB , temos que os angulos DEC e CED' são tambem rectos e a linha DED' será uma recta, o que fica absurdo porque não pôde haver entre os pontos D e D' duas linhas que se possam distinguir.

26. A perpendicular baixada de um ponto para uma recta é menor do que qualquer obliqua tirada do mesmo ponto para a mesma recta.— Seja a perpendicular DC e a obliqua DE (fig. 8); queremos demonstrar que DC é menor que DE . Dobrare-se aparte superior do plano em-torno de AB ; e, sabendo (4) que a linha recta é a mais curta distancia entre dois pontos, temos:

$$DD' < DED'$$

e será

$$\frac{1}{2} D D' < \frac{1}{2} D E D'$$

mas metade de DD' é DC , e metade de DED' é DE ; logo, como se pretendia demonstrar: $DC < DE$.

27. Se duas obliquas tiradas de um ponto exterior para uma recta se desviarem igualmente do pé da perpendicular baixada do mesmo ponto sobre a recta, são eguaes; e é maior a que se desvia mais.— Vamos provar que sendo $CE = CF$ (fig. 8)

as obliquas DE e DF são eguaes. Dobrando o plano pela perpendicular DC , como os angulos DCB e DCA são eguaes, a recta CB ajusta-se sobre CA , e portanto o ponto F cahirá sobre E , visto que $CF=CE$; logo a recta DF ajusta-se exactamente sobre DE ; isto é, são eguaes assim como os angulos CDG e CDE . Se, porém, fôr $CG > CF$, a obliqua DG será tambem maior que DF , como vamos demonstrar. Dobrando o plano por AB temos (7) que

$$DG D' > DFD'$$

será da mesma fórmula

$$\frac{1}{2} DG D' > \frac{1}{2} DFD'$$

mas $\frac{1}{2} DG D' = DG$

e $\frac{1}{2} DFD' = DF$

logo $DG > DF$ ou DE

e o angulo CDG maior que CDF .

28. Concluimos pelos principios que acima demonstrámos que do mesmo ponto não se podem tirar para uma recta tres obliquas eguaes, nem duas para o mesmo lado da perpendicular baixada d'esse ponto sobre a recta.

29. A perpendicular ao meio de uma recta tem cada um dos seus pontos igualmente afastados dos extremos d'essa recta.— Seja D um ponto tomado na perpendicular DC (fig. 8) levantada ao meio de EF , será $DE=DF$ (27,) porque são duas obliquas que se afastam igualmente do pé da perpendicular. Qualquer outro ponto tomado fóra da perpendicular não está igualmente afastado dos extremos da recta. Seja o ponto E (fig. 9) que não está sobre a perpendicular CD levantada ao meio de AB ; unindo esse ponto com os extremos A e B da recta, AE intercepta a perpendicular no ponto F , e temos

mas	$AF=BF$	(27)
e como	$EB < BF + FE$	(4)
temos	$BF = AF$	
isto é	$EB < AF + FE$	
	$EB < EA$	

o que se queria demonstrar.

30. Baixando de um ponto uma perpendicular sobre uma

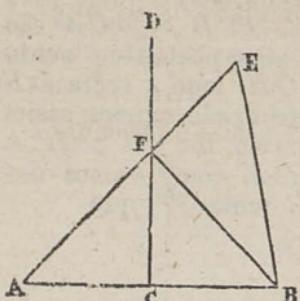


Fig. 9

recta, a distancia d'esse ponto á recta mede-se pela perpendicular.

31. A bissecriz de um angulo está igualmente afastada dos lados d'esse angulo.— Seja o angulo $A C B$ (fig. 3) e $C D$ a sua bissecriz; baixando do ponto g perpendiculares sobre os dois lados e dobrando a figura por $C D$, o lado $C A$ ajustase sobre $C B$, assim como as perpendiculares tiradas do ponto g , (que medem as distancias aos lados do angulo), porque se não ajustassem haveria d'este mesmo ponto

duas perpendiculares á mesma recta, o que é absurdo.

32. Dá-se o nome de *logar geometrico* á serie de pontos que têm a mesma propriedade. Assim a perpendicular ao meio de uma recta é o logar geometrico de todos os pontos equidistantes dos extremos: a bissecriz de um angulo é o logar geometrico de todos os pontos do plano equidistantes dos lados.

Parallelas

33. Rectas parallelas são as que, situadas no mesmo plano, conservam sempre espaços iguais entre si. Assim a recta $A B$ (fi. 10) é paralela a $C D$, porque se a prolongassemos não incontraria esta recta. A recta $E F$ que corta as parallelas nos pontos G e H , chama-se *transversal* ou *secante*, e forma diferentes angulos que têm as seguintes denominações:

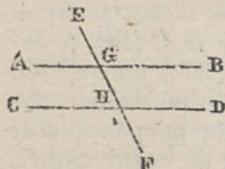


Fig. 10

Externos	$\{ EGB \}$	Alternos-externos
	$\{ CHF \}$	" "
Internos	$\{EGA\}$	
	$\{DHF\}$	
	$\{AGH\}$	alternos-internos
	$\{GHD\}$	
	$\{BGH\}$	" "
	$\{CHG\}$	

$E G A$	externos do mesmo lado da secante
$C H F$	
$E G B$	" " " "
$D H F$	" " " "
$A G H$	internos do mesmo lado da secante
$G H C$	
$B G H$	" " " "
$G H D$	" " " "
$E G B$	correspondentes
$E H D$	
$B G H$	
$D H F$	"
$E G A$	"
$E H C$	"
$A G H$	"
$C H F$	

34. *Uma recta perpendicular a outra é incontrada por qualquer obliqua a essa mesma recta.*—Este principio, conhecido pelo nome de *postulado de Euclides*, é em que se baseia a teoria das parallelas.

35. *As perpendiculares á mesma recta são parallelas entre si.*—Sejam as perpendiculares $C D$ e $E F$ (fig. 11) á recta $A B$; se, prolongando as, e incontrassem em um ponto D' , concluiamos que do mesmo ponto D' se podiam abaixar duas perpendiculares sobre a mesma recta, o que é impossivel. Pela reciproca d'este principio temos que, se uma de duas parallelas fôr perpendicular a uma recta, a outra tambem será perpendicular; o que facilmente se pôde demonstrar.

36. *Por um ponto dado fóra de uma recta não se pôde tirar senão uma parallela a essa recta.*—Seja o ponto dado E e a recta $A B$ (fig. 12); para tirarmos uma parallela a esta linha pelo ponto E , baixamos d'este ponto uma perpendicular $E F$, e no extremo E levantamos uma perpendicular $C D$ a $E F$. Pelo que já demonstrámos (35), sabemos que $C D$ é parallela a $A B$; e pelo ponto dado não é possivel tirar outra, porque qualquer recta $C' D'$ é obliqua a $E F$ e incontraria $A B$ (34); o que prova que não se pôde pelo ponto E tirar mais do que uma parallela $A B$.

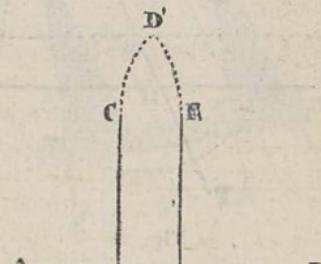


Fig. 11

37. Duas parallelas são equidistantes em todos os seus pontos.—Seja AB paralela a CD (fig. 12) e sobre esta recta marquem-se os pontos G e L e baixem-se sobre AB as perpendiculares GH e LM ; divida-se, pelo ponto E , GL ao meio

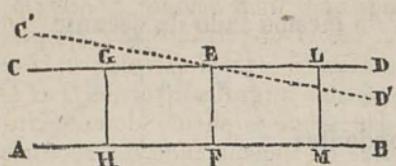


Fig. 12

e baixe-se a perpendicular EF . Dobrando a figura por EF , as rectas ED e FB cahirão sobre EC e FA ; o ponto L cahirá sobre G , e M sobre H , visto ser $EL = EG$ e $FM = FH$; logo LM ajusta-se sobre GH , porque aliás seria falso um princípio já demonstrado (25); concluimos, pois, ser $GH = LM$, o que se pretendia provar.

38. Os angulos alternos-internos e os alternos-externos formados por duas parallelas cortadas por uma secante são eguaes. — Temos AB paralela a CD , e EF a secante (fig. 13) que corta as parallelas nos pontos G e H ; vamos provar que o angulo AGE é igual a DHF , e GHD igual a AGH . Divida-se ao meio GH pelo ponto O e tire-se LM paralela a AB . Se imaginarmos cortada a figura por LM e se fizermos girar a parte inferior do plano em-torno do ponto O , até que a parte OM se ajuste sobre OL , também OF se ajustará sobre OE , visto que

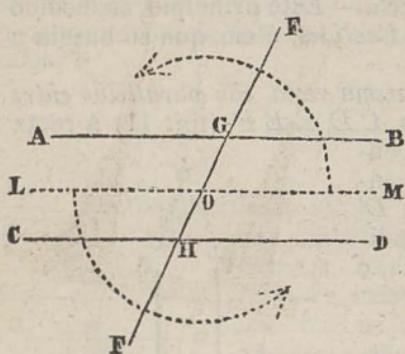


Fig. 13

os angulos LOF e EOM (verticalmente opostos) são eguaes; e, como fizemos OH igual a OE , segue-se que o ponto H cagirá sobre o ponto G , e a recta HD sobre GA porque são parallelas a LM .

Vê-se, portanto, HF perfeitamente assente sobre GE , e HD sobre GA , isto é, o angulo $AGE = DHF$, $GHD = AGH$, e do mesmo modo $EGB = CHF$ e $BGH = CHG$.

39. As parallelas cortadas por uma secante formam os angulos correspondentes eguaes.—Sejam as parallelas AB e CD e a secante EF (fig. 13); queremos demonstrar que os angu-

los EGB e GHD são eguaes. Sabemos que $GHD = AGH$ (33) mas $AGH = EGB$ (23) logo:

$$GHD = EGC$$

40. *Em duas paralelas cortadas por uma secante, os angulos internos ou externos do mesmo lado d'esta linha são supplementos.* — Sabemos (fig. 13) que $CHG = BGH$; mas CHG é supplemento de GHD ; logo os dois angulos internos GHD e BGH são supplementos. De modo identico demonstraríamos que os angulos externos do mesmo lado da secante são supplementos.

41. *Por um ponto tirar uma parallela a uma recta.* — Seja o ponto E e a recta AB (fig. 12); baixando do ponto E a perpendicular EF sobre AB e pelo mesmo ponto a perpendicular CD a EF , temos (35) a recta CD parallela a AB . Podemos resolver este problema empregando a regua e o esquadro. Para se traçar uma parallela a AB (fig. 14) ajusta-se um dos lados do esquadro $a\ b$ com a recta dada, e ao outro lado $a\ c$ do esquadro ajusta-se uma regua; segurando esta e fazendo escorregar o esquadro ao longo da regua até que o lado $b\ a$ encontre o ponto dado, e traçando $A'B'$, supondo que esta recta passa pelo ponto dado, temos resolvido o problema (39). Na mesma figura se vê, pelo que acima dissemos, que a recta $C'D'$ é parallela a CD .

42. *Dois angulos que têm os lados paralelos são eguaes ou supplementos.* — Sejam os angulos ABC e $A'B'C'$ (fig. 15) que têm os lados AB e $A'B'$, BC e $B'C'$ respectivamente paralelos, queremos demonstrar que estes angulos são eguaes. Unindo por meio de uma recta os vertices dos angulos dados, temos (21) que:

$$DBA + ABC + CBE = 2r \text{ (*)}$$

$$\text{e} \qquad DB'A' + A'B'C' + C'B'E = 2r$$

$$\text{logo } DBA + ABC + CBE = DB'A' + A'B'C' + C'B'E$$

(*) A letra r depois do algarismo, designa que são tantos angulos rectos quantos o algarismo indica.

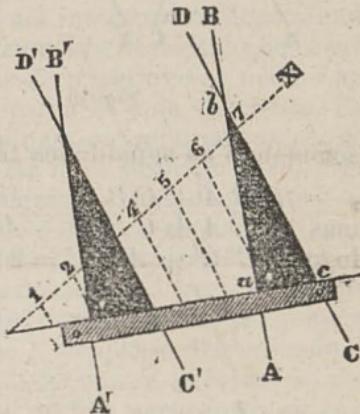


Fig. 14

mas como
e
concluimos que

$$\begin{aligned} DBA &= DB'A' \\ CBE &= C'B'E \quad (39) \\ ABC &= A'B'C' \end{aligned}$$

Os angulos ABC e $A'B'C'$ (fig. 16) que têem os lados AB e $A'B'$, BC e $B'C'$ respectivamente paralelos, são supplementos. Unindo os vertices dos angulos dados, temos:

$$\begin{aligned} DBA &= DB'A' \quad (39) \\ CBB' &= C'B'B \quad (38) \end{aligned}$$

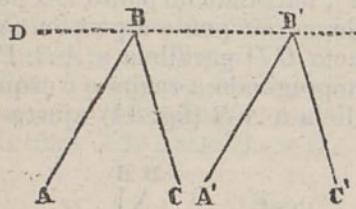


Fig. 15

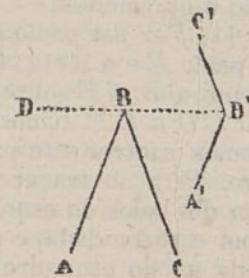


Fig. 16

sommando as igualdades temos:

$$\begin{aligned} DBA + CBB' &= DB'A' + C'B'B \text{ ou } A'B'C' \\ \text{mas } DBA + CBB' + ABC &= 2r \quad (21) \\ \text{logo } A'B'C' + ABC &= 2r; \text{ isto é, são supplementos.} \end{aligned}$$

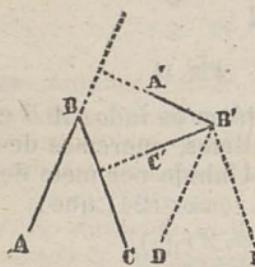


Fig. 17

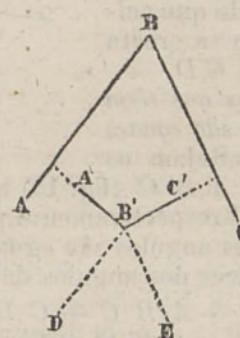


Fig. 18

rallela a BA , e $B'E$ paralela a BC , será $B'D$ perpendicular a $A'B'$ e $B'E$ perpendicular a $B'C'$ (35), logo os angu-

43 *Dois angulos que têem os lados perpendiculares são eguais ou supplementos.* — Os angulos ABC e $A'B'C'$ (fig. 17) que têem os lados AB e $A'B'$, BC e $B'C'$ respectivamente perpendiculares são eguais. Traçando $B'D$ pa-

los $A' B' D$ e $C' B' E$ são rectos e portanto eguaes. Se tirarmos a estes dois angulos o comum $C' B' D$, ficará $A' B' C' = DB'E$; mas $DB'E = ABC$ (42); logo $ABC = A'B'C'$, o que se desejava demonstrar.

Os angulos ABC e $A'B'C'$ (fig. 18) que têm os lados AB e $A'B'$, BC e $B'C'$, respectivamente perpendiculares, são supplementos. Traçando $B'D$ parallela a AB , e $B'E$ parallela a BC , será o angulo $ABC = DB'E$ (42); e, como são rectos os angulos $A'B'D$ e $C'B'E$ (35), concluimos (22) que os angulos $A'B'C'$ e $DB'E$ ou ABC são supplementos.

CIRCUMFERENCIA

Definições

44. Circunferencia.— É a linha curva, cujos pontos, situados no mesmo plano (fig. 19) estão igualmente afastados de um ponto interior C chamado centro.

Esta curva descreve-se com um instrumento denominado *compasso*. O compasso é um instrumento de metal que consta de duas *hastes* ou *pernas* ligadas de modo que se podem aproximar ou afastar girando em-torno de uma charneira. Em alguns compassos as hastes terminam por agulhas, que se seguram por meio de parafusos. Ha duas peças, o *porta-lapis* e o *tira-linhas*, que se podem adaptar a uma das hastes, segundo queremos traçar a curva com lapis ou com tinta. Quando se quizerem traçar circumferencias muito grandes, acrescenta-se uma das hastes, juntando depois á peça adicional o *porta-lapis* ou o *tira-linhas*; se, porém, as circumferencias são muito pequenas, emprega-se o compasso denominado de *círculos mínimos*. Este instrumento denomina-se *compasso simples* quando se lhe não pôde adaptar o *porta-lapis* ou *tira-linhas*; e no caso contrario, *compasso composto*.

Círculo é a superficie limitada pela circunferencia. O ponto C (fig. 19) diz-se centro do círculo.

Arco de círculo é uma porção qualquer da circunferencia. Um areo de círculo designa-se pelo signal ; assim temos

(fig. 19) os arcos \widehat{AB} , \widehat{FB} , etc.

Raio é qualquer recta que tem um dos extremos no centro do círculo e o outro extremo em um ponto da circunferencia. Na fig. 19 as rectas CA , CB e CD , são raios do círculo.

Diametro é a recta que tem os extremos na circunferencia e passa pelo centro. Dois raios em linha recta determinam

um diametro que divide a circumferencia e o circulo em duas partes iguais, a cada uma das quais se dá o nome de *semi-circunferencia* e *semi-circulo*. A recta BD (fig. 19) é um diametro.

Corda é a recta que une as extremidades de um arco. A recta EF (fig. 19) é uma corda.

Tangente é a recta que toca a circumferencia em um ponto. A recta ST é uma tangente (fig. 19), e D (unico ponto commun á recta e á circumferencia) denominase *ponto de contacto* ou de *tangencia*.

Secante é a recta indefinida que corta a circumferencia em dois pontos. A recta HI (fig. 19) é uma secante.

Sector circular é a porção do plano do circulo (fig. 20) limitada pelos raios CA e CB e pelo arco de circulo AB .

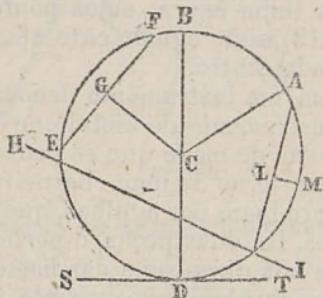


Fig. 19

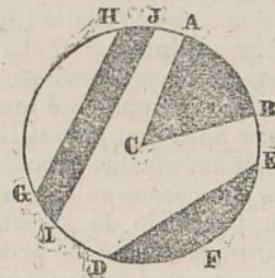


Fig. 20

Segmento circular é a porção do plano do circulo limitada pela corda DE (fig. 20) e pelo arco do circulo DFE .

Zona é a porção do plano do circulo limitada por duas cordas paralelas GH e IJ (fig. 20) e pelos arcos GI e HJ .

Todos os raios do mesmo circulo são iguais; portanto todos os diametros do mesmo circulo tambem são iguais, visto que cada um d'elles é igual ao dobro do raio. Uma circumferencia ou um circulo pôde designar-se pelo seu raio.

Circunferencias concentricas são as que têm o mesmo centro.

Corôa circular é a porção do plano comprehendida entre duas circumferencias concentricas.

Circunferencias excentricas são as que não têm o mesmo centro. As circumferencias excentricas são *excentricas exteriores* (fig. 21), ou *excentricas interiores* (fig. 22). Nas excentricas exteriores a distancia dos centros é maior que a som-

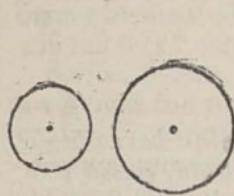


Fig. 21

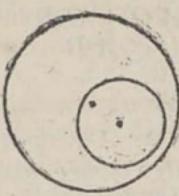


Fig. 22

ma dos raios; nas excentricas interiores é menor que a sua diferença.

Circunferencias secantes são as que se cortam ou que têm só dois pontos communs. A distancia dos centros de duas circunferencias secantes é menor que a

somma dos raios e maior que a sua diferença.

Circunferencias tangentes são as que têm um só ponto commun, que se denomina *ponto de contacto*. Quando uma das circunferencias tangentes está dentro da outra, denominam-se *tangentes interiores*; e quando está fóra, *tangentes exteriores*. Nas circunferencias tangentes interiores, a distancia dos centros é igual á diferença dos raios; e nas tangentes exteriores, é igual á sua somma.

45. Como dissemos, o instrumento empregado para traçar uma circunferencia é o compasso; fixa-se a extremidade de uma das hastes sobre o plano; e movendo o compasso de modo que a outra extremidade, armada com o porta-lapis ou tira-linhas, esteja assente sobre o plano, temos assim traçada a curva. Se prendermos um cordel a uma haste fixa em um ponto, e ligando á outra extremidade um boccaço de madeira (aguçada em um dos extremos) fizermos girar esta em-torno da extremidade fixa, descreveremos uma circunferencia.

46. As circunferencias e os círculos que têm raios eguaes, são eguaes.— Dadas duas circunferencias de raios eguaes, ajustando os centros e os planos, as curvas confundem-se.

47. O diametro divide a circunferencia é o círculo em duas partes eguaes.— Se dobrarmos o plano do círculo pelo diâmetro BD (fig. 19), de modo que BAD assente sobre BED , todos os pontos do primeiro arco cahirão sobre os do outro arco; porque, se não se justassem, não seriam todos os pontos equidistantes do centro.

48. O diametro é a maior de todas as cordas.— Na circunferencia de raio OA (fig. 23) tire-se o diametro AB e a corda AC ; queremos demonstrar que AB é maior que AC . Unindo o centro O com o ponto C (extremo da corda), temos que (4):

$$AC < AO + OC$$

mas sabemos que todos os raios do mesmo círculo são eguaes,

portanto

$$O C = O B$$

logo

$$A C < A O + O B$$

ou

$$A C < A B$$

o que se pretendia demonstrar.

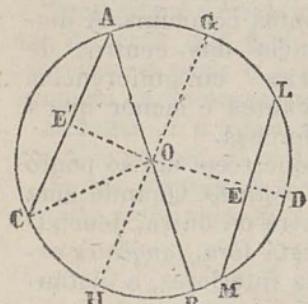


Fig. 23

49. *A perpendicular baixada do centro sobre uma corda, passa pelo meio da corda e pelo meio do arco.*

— Seja a corda $L M$ (fig. 23) e a perpendicular $O E$; queremos demonstrar que esta perpendicular divide ao meio a corda $L M$ e o arco $L D M$. Dobrando a figura por OD , as duas semi-circunferências ajustam-se, $E M$ cahirá sobre $E L$; logo o ponto M cai sobre L , d'onde se conclue que o ponto E constitue o meio da corda, e o ponto D o meio do arco.

50. *Tres pontos não em linha recta, determinam uma circunferencia.* — Sendo dados os tres pontos A , B e C (fig. 24) que determinam a linha quebrada $A B C$, levantando ao meio de $A B$ a perpendicular $D E$, temos (29) que todos os pontos d'esta linha estão igualmente afastados de A e B , assim como todos os pontos da perpendicular $F G$ levantada ao meio de $B C$, estão igualmente afastados de B e C ; logo o ponto O , onde se interceptam as perpendiculares, está equidistante de A , B e C , isto é, será o centro do círculo cuja circunferencia passa pelos pontos dados.

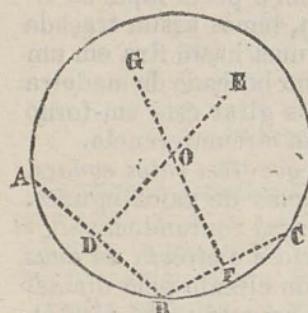


Fig. 24

ponto M cahirá sobre o ponto C , d'onde concluimos que as cordas AC e LM são eguaes, o que se pretendia provar.

Se fôr, porém, $\widehat{AB} > \widehat{AC}$ (fig. 25) vamos demonstrar que a corda AB é maior que a corda AC . Baixando do ponto O , centro do circulo, a perpendicular OD sobre a corda CB , sabemos que (4):

$$\begin{aligned} AC &< AE + EC \\ \text{mas como } & EC = EB \quad (29) \\ \text{temos } & AC < AE + EB \\ \text{ou } & AC < AB \end{aligned}$$

o que se pretendia demonstrar.

O principio que acabámos de demonstrar, e em que considerámos as cordas no mesmo circulo, analogamente o demonstrariam os fossem dados em circulos differentes, com o mesmo raio.

52. *No mesmo circulo ou em circulos eguaes, cordas eguaes são equidistantes do centro, e a corda maior dista menos.* — Sejam AC e LM as cordas eguaes (fig. 23); vamos demonstrar que OE e OE' perpendiculares tiradas do centro sobre as cordas, são eguaes. Dividindo o arco AL ao meio pelo ponto G , e tirando o diametro GH , dobre-se a figura por esta linha; as semi-circunferencias ajustam-se, a corda LM assenta sobre AC e portanto o ponto E , que divide ao meio LM , cahirá sobre E' que divide ao meio AC ; d'onde concluimos ser OE igual a OE' . Se fôr, porém, a corda $A'B' > A'C'$ (fig. 25), será $OE' < O E''$. Visto ser OE' perpendicular a $A'B'$, será $OE' < O E'''$ (26); mas $O E''' < O E''$; logo com maior razão será $OE' < O E''$, o que se devejava demonstrar.

53. *A tangente á circumferencia é perpendicular ao raio tirado para o ponto de contacto.* — Seja a tangente á circumferencia TT' (fig. 25); a recta OC será o raio. Se do ponto O se tirarem outras rectas OC' , OC'' etc., serão todas maiores que OC , pelo que concluimos (26) que esta recta é a menor que se pôde tirar do ponto O , e portanto é perpendicular á tangente.

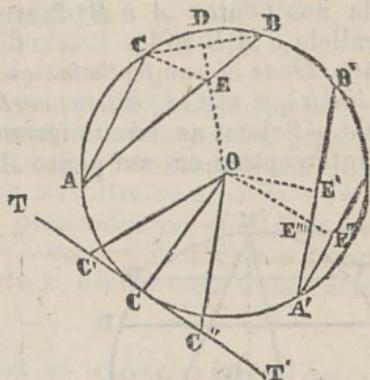


Fig. 25

54. *Duas cordas paralelas interceptam na circumferencia arcos eguaes.* — Vamos demonstrar que, sendo a corda AB paralela a CD (fig. 26), o arco AC é igual a BD . O diametro EF perpendicular a AB sel-o-ha tambem a CD ; dobrando por EF a figura, as semi-circumferencias ajustam-se; o ponto A cae sobre o ponto B , e C sobre o ponto D , pelo que conclui-

remos ser $\widehat{AC} = \widehat{BD}$, o que se pretendia demonstrar.

55. *Traçar uma parallela a uma recta dada.* — Seja AB a recta dada (fig. 26); faz-se centro em um ponto qualquer O descreve-se uma circumferencia de modo que corte a recta dada nos pontos A e B ; fazendo $\widehat{AC} = \widehat{BD}$, a recta CD é parallela a AB (54).

56. *Duas circumferencias que têm um ponto commun fóra da linha que une os centros, cortam-se reciprocamente em outro ponto.* — Sejam as circumferencias de raios OA e $O'A'$ que se interceptam em um ponto A (fig. 27); tire-se d'este ponto

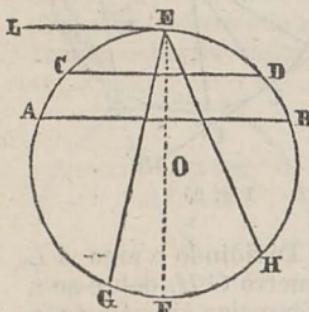


Fig. 26

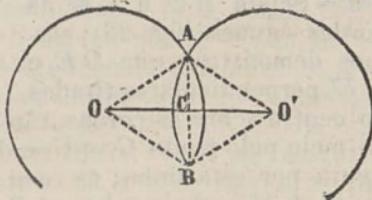


Fig. 27

uma perpendicular sobre OO' e faça-se CB igual a AC . Temos pois que o ponto B pertence á circumferencia de raio OA , visto ser OA igual a OB , assim como pertence á circumferencia de raio $O'A'$, visto ser $O'A$ igual a $O'B$; portanto o ponto B é commun ás duas circumferencias, o que se pretendia demonstrar.

Sendo $OA = OB$ e $O'A = O'B$, temos que a recta OO' tem dois pontos equidistantes dos extremos de AB , e portanto é perpendicular ao meio d'esta recta; d'onde concluimos que nas circumferencias secantes a linha que une os centros é perpendicular ao meio da corda commun.

57. *Levantar uma perpendicular ao meio de uma recta.*— Seja a recta AB (figura 28); fazendo centro em A descreve-se um arco de circulo com um raio maior que metade de AB , e com o centro em B e com o mesmo raio descreve-se outro arco de circulo que intercepta o primeiro nos pontos C e B ; a recta CD é perpendicular ao meio de AB (29).

58. *Dada uma circumferencia ou um arco de circulo, achar o centro.*— Seja dada a circumferencia (fig. 24) e tomem-se n'ella os tres pontos A , B e C ; tirem-se as cordas AB e BC , e ao meio d'ellas levantem-se as perpendiculares DE e FG ; o ponto O (onde se interceptam as perpendiculares) é o centro do circulo (50).

59. *Dividir um angulo, ou arco, em duas partes eguaes.*— Seja o angulo ACB (fig. 3); fazendo centro em C e com qualquer raio Ca descreva-se o arco ab ; tire-se a corda ab e ao meio d'esta linha levante-se a perpendicular CD . Pelo que já demonstrámos (49), temos que a recta CD é a bissecriz do angulo dado e do arco ab ; isto é, divide-o em duas partes eguaes.

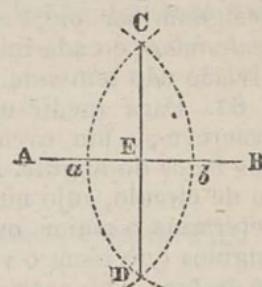


Fig. 28

Medição dos arcos e dos angulos. Divisão da circumferencia

60. Pôde avaliar-se a grandeza de um arco por duas maneiras: pelo seu comprimento em metros, centimetros e milimetros, ou pela sua relação com a circumferencia. Para facilitar esta comparação, suppõe-se a circumferencia dividida em 360 parte eguaes, chamadas *graus*. Cada grau subdividese em 60° *minutos* e cada minuto em 60 *segundos*; assim uma circumferencia tem 360 graus, 21600 minutos e $1.296.000$ segundos. Esta divisão denomina-se *sexagimal*. Um arco de 14 graus, 7 minutos e 20 segundos, escreve-se da seguinte forma: $14^{\circ} 7' 20''$ (os signaes $^{\circ} / '$ designam *graus, minutos*

e segundos). Se tivermos um arco de 30° , elle vale $\frac{30}{360}$ da circumferencia; do mesmo modo um arco de $30^{\circ} 10' 20''$ ou $108:620''$ será $\frac{108:620}{1.296:000}$ da circumferencia.

Ha outra divisão da circumferencia denominada *centesimal*, na qual a circumferencia se divide em 400 partes iguais, que se denominam *grados* ou *graus centesimales* (que se designam por *gr*); cada grado subdivide-se em 100 *minutos centesimales* e cada minuto em 100 *segundos centesimales*. Esta divisão não tem sido adoptada.

61. Para medir um ângulo faz-se centro no seu vértice e descreve-se um arco de círculo que tenha os seus extremos nos lados do ângulo. Assim, a um ângulo corresponde um arco de círculo, cujo número de graus e minutos (desse arco) determina o maior ou menor afastamento dos seus lados. Os ângulos que têm o vértice no centro, denominam-se *ângulos ao centro*; e no caso contrário, *ângulos excentríficos*.

Ângulos inscriptos são os que têm o vértice na circumferência, e cujos lados são duas cordas.

62. *No mesmo círculo ou em círculos iguais, ângulos ao centro iguais interceptam arcos iguais.* — Sejam os ângulos iguais

AOB e COD (fig. 29); queremos demonstrar que $\widehat{AB} = \widehat{CD}$. Dividindo ao meio o arco BC pelo ponto E , tire-se o diâmetro EF ; e dobrando por ele a figura, o ponto B cairá sobre o ponto C , visto ser $EB = EC$, e portanto OB ajusta-se com OC , e OA tomará a direção de OD ; logo

AB assenta sobre CD ; isto é, são iguais.

63. *Os ângulos ao centro determinados no mesmo círculo ou em círculos iguais, estão entre si como os arcos.* — Descrevendo dos vértices B e b , dos ângulos ABC e abc (fig. 30), arcos de círculo com os raios BD e $b d$ iguais, queremos demonstrar que

$$\frac{ABC}{abc} = \frac{\widehat{DE}}{\widehat{de}}.$$

Supponhamos que o ângulo tomado por unidade se contém duas vezes em abc e cinco vezes em ABC ; temos portanto

$$\text{que entre os dois ângulos a razão será: } \frac{ABC}{abc} = \frac{5}{2}.$$

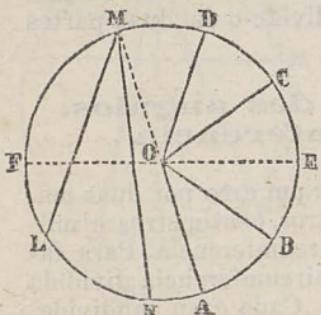


Fig. 29

Mas, pelo que já demonstrámos (62), concluimos qual a razão entre os arcos $\frac{\widehat{DE}}{\widehat{de}} = \frac{5}{2}$; e d'aqui temos o que se pre-

$$\text{tendia demonstrar: } \frac{ABC}{abc} = \frac{\widehat{DE}}{\widehat{de}}.$$

Pelos principios que acima demonstrámos, comprovando o que mais acima dissemos, concluimos que, sendo o arco uma grandeza de natureza diferente do angulo, podemos procurar a medida do arco em vez da medida do angulo, tomando por unidade de medida, para este, a que se considere como unidade principal dos arcos.

64. Para se conhecer a grandeza de um angulo emprega-se um instrumento denominado *transferidor* (fig. 31), que é um circulo ou semi-circulo graduado. Este instrumento o mais usual, semi-circular, divide-se em 180° , sendo duplicada a graduação, como se vê na figura. Para se conhecer o valor do angulo ACB (fig. 3), coloca-se o centro do semi-circulo graduado ou *ponto-de-fé* no vértice C do angulo dado, e ajusta-se o raio que passa pelas divisões $0^{\circ}-180^{\circ}$ ou $180^{\circ}-0^{\circ}$ com um dos lados do angulo; o outro lado marca o numero de graus, isto é, a grandeza do angulo. O angulo que tem por medida um arco de 90° , denomina-se *angulo recto*; se tem mais de 90° , *angulo obtuso*; se tem menos, *angulo agudo*.

65. *Construir um angulo igual a um angulo dado.*— Para construir um angulo igual a ACB (fig. 3), sobre uma recta, faz-se centro em um ponto qualquer d'ella, e com um raio arbitrario descreve-se um arco de circulo; fazendo centro em C vértice do an-

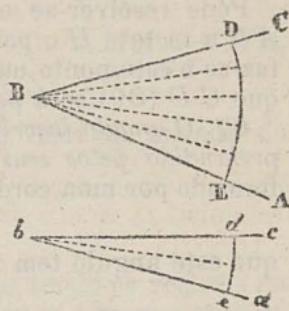


Fig. 30

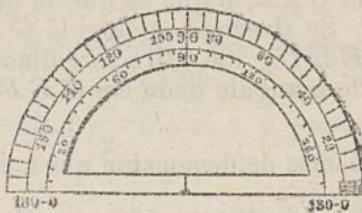


Fig. 31

gulo dado e com o mesmo raio, descreve-se outro arco de circulo que intercepta os lados do angulo nos pontos a e b . Tomando a grandeza da corda ab , transportando-a para o primeiro arco, de modo que um dos extremos esteja no ponto em que o arco intercepta a recta, e unindo o outro extremo com o centro do arco, temos construido o angulo igual, visto termem por medida arcos eguaes.

66. *Por um ponto dado tirar uma parallela a uma recta.*— Seja a recta AB e o ponto E (fig. 12); baixando d'este ponto a perpendicular EF sobre a recta dada, e tirando pelo ponto E a perpendicular CD a EF , a recta CD é parallela a AB (35).

Pôde resolver-se este problema por outro processo: seja AB a recta e H o ponto (fig. 13); tirando por H a recta EF , faz-se n'este ponto um angulo GHD igual a EGB , e temos que CD (39) será parallela a AB .

67. *O angulo inscripto tem por medida a metade do arco comprehendido pelos seus lados.*— Seja o angulo CAB (fig. 23) formado por uma corda e um diametro; queremos demonstrar

que este angulo tem por medida a metade de \widehat{BC} . Tire-se o diametro GH paralelo a AC ; temos o arco \widehat{AG} igual a \widehat{CH} (54); e como os angulos AOG e BOP são eguaes por se-

rem verticalmente oppostos, temos $\widehat{AG} = \widehat{BH}$, e portanto $\widehat{CH} = \widehat{BH}$. Mas como são eguaes os angulos CAB e HOB (39), terão a mesma medida; e como o angulo HOB tem por

medida \widehat{HB} ou $\frac{1}{2}\widehat{BC}$, será esta tambem a medida do angulo CAB , o que se queria demonstrar.

Se tivermos o angulo GEH formado pelas cordas EG e EH (fig. 26), tire-se o diametro EF ficando por elle dividido o angulo dado em GEF e FEH . Sabemos pelo que aca-

bámos de demonstrar que a medida do angulo GEF é $\frac{1}{2}\widehat{GF}$,

e que a medida do angulo FEH é $\frac{1}{2}\widehat{FH}$; logo a medida do

angulo $G E H$ será $\frac{1}{2} \widehat{GF} + \frac{1}{2} \widehat{FH}$; isto é, metade de $G H$.

Se fôr o angulo $L M N$ formado pelas cordas $L M$ e $M N$, na posição representada na fig. 29, temos que a medida d'es-

te angulo será tambem $\frac{1}{2} \widehat{LN}$. Tirando o diametro MA , a

medida do angulo LMA é $\frac{1}{2} \widehat{LA}$, e a do angulo NMA é

$\frac{1}{2} \widehat{NA}$; mas como o angulo dado $L M N = LMA - NMA$,

a sua medida será $\frac{1}{2} \widehat{LA} - \frac{1}{2} \widehat{NA}$, isto é, metade de

\widehat{LN} , o que se queria demonstrar.

Concluimos que todos os angulos que, tendo os vertices na circumferencia, interceptam com seus lados o mesmo arco ou arcos eguaes, são eguaes.

68. *O angulo que tendo o vertice na circumferencia toca com seus lados os extremos do diametro, é recto.*—Como já demonstrámos, este angulo terá por medida metade do arco interceptado pelos seus lados; logo a sua medida será metade de 180° , isto é, 90° ; portanto o angulo é recto.

69. *O angulo que tem o vertice na circumferencia, e é formado por uma corda e por uma tangente, tem por medida metade do arco comprehendido entre os seus lados.*—Seja o angulo $L E H$ (fig 26), formado pela tangente $L E$ e pela corda $E H$; vamos demonstrar que este angulo tem por medida metade

de \widehat{EAH} . Tirando o diametro EF sabemos, que o angulo

LEF é recto (53), e tem por medida $\frac{1}{2} \widehat{EAF}$, e o angulo

FEH tem por medida $\frac{1}{2} \widehat{FH}$ (67); mas o angulo dado

$LEH = LEF + FEH$; logo a sua medida será

$\frac{1}{2} \widehat{EAF} + \frac{1}{2} \widehat{FH}$, isto é, metade de \widehat{EAH} , o que se pretendia demonstrar.

70. O angulo que tem o vertice dentro do circulo, tem por medida metade da somma dos arcos comprehendidos entre seus lados e os seus prolongamentos.— Queremos demonstrar que o angulo ABC (fig. 32) tem por medida $\frac{1}{2} \widehat{AC} + \frac{1}{2} \widehat{DE}$

ou $\frac{\widehat{AC} + \widehat{DE}}{2}$. Tire-se DC , e pelo vertice do angulo a parallela a esta recta BF ; temos que os angulos FBC e ECD são eguaes (38) assim como os angulos ABF e ADC (39); logo

$$\begin{aligned} ABF + FBC &= ADC + DCE \\ \text{ou } ABC &= ADC + ECD \end{aligned}$$

Mas temos que a medida do angulo $ADC = \frac{1}{2} \widehat{AC}$, e a do angulo

$ECD = \frac{1}{2} \widehat{DE}$; portanto, será a medida do angulo

$$ABC = \frac{1}{2} \widehat{AC} + \frac{1}{2} \widehat{DE} \text{ ou}$$

$$\frac{\widehat{AC} + \widehat{DE}}{2}, \text{ o que se desejava provar.}$$

71. O angulo que tem o vertice fóra do circulo tem por medida metade do arco concavo menos metade do arco convexo comprehendidos entre os seus lados.— Seja o angulo $A'B'C'$ (fig. 32); vamos demonstrar que a medida d'este angulo é

$$\frac{1}{2} \widehat{A'C'} - \frac{1}{2} \widehat{D'E'} \text{ ou } \frac{\widehat{A'C'} - \widehat{D'E'}}{2}. \text{ Tire-se a recta } D'C$$

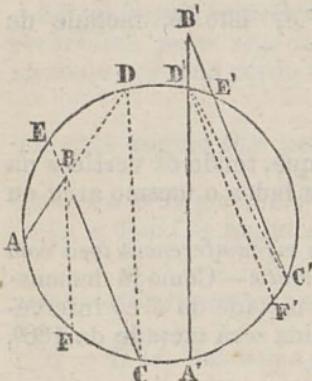


Fig. 32

e por D' uma parallela a esta recta $D' F'$. Sabemos que o angulo $A' B' C' = A' D' F'$ (39), e $D' C' B' = F' D' C'$ (38); sommando ordenadamente estas egualdades temos

$$A' B' C' + D' C' B' = A' D' C'$$

Subtrahindo $D' C' B'$ a ambos os termos vem

$$A' B' C' = A' D' C' - D' C' B';$$

mas a medida do angulo $A' D' C' = \frac{1}{2} \widehat{A' C'}$ e a do angulo

$D' C' B' = \frac{1}{2} \widehat{D' E'}$; será portanto a medida do angulo

$A' B' C' = \frac{1}{2} \widehat{A' C'} - \frac{1}{2} \widehat{D' E'}$ ou $\frac{\widehat{A' C'} - \widehat{D' E'}}{2}$ o que se pretendia demonstrar.

72. Levantar uma perpendicular no extremo de uma recta.

— Seja a recta $A B$ (fig. 33); fazendo centro em um ponto qualquer O e com o raio OB , descreve-se uma circumferencia que corta a recta em um ponto C ; tirando o diametro CD , a recta DB , é perpendicular á recta dada, porque o angulo $CB D$ (68) é recto.

Sabendo que a tangente é perpendicular ao raio no ponto de contacto, facil é tirar uma tangente a uma circumferencia.

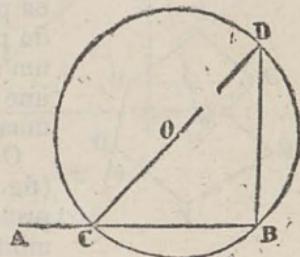


Fig. 33

Polygonos

73. Polygono.—E' a figura plana terminada por linhas retas, unidas duas a duas pelos seus extremos, de modo que fechem espaço. As linhas que terminam o polygono, chamam-se *lados*; e os pontos communs aos lados consecutivos, denominam-se *vertices*. Um polygono designa-se por letras que se collocam nos vertices.

Os polygono têem diferentes nomes, segundo o numero dos seus lados.

Polygono de 3 lados — Triangulo ou trilatero
" de 4 " — Quadrilatero

Polygono de 5 lados	—	Pentagono
» de 6 »	—	Hexagono
» de 7 »	—	Heptagono
» de 8 »	—	Octogono
» de 9 »	—	Enneagono
» de 10 »	—	Decagono
» de 11 »	—	Endecagono
» de 12 »	—	Dodecagono
» de 15 »	—	Quindecagono ou pentadecagono.
» de 20 »	—	Icosagono.

Um polygono diz-se *regular* quando tem eguaes todos os seus lados e angulos.

Nos polygonos regulares o ponto igualmente afastado dos vertices denominase *centro do polygono*; a recta tirada do centro para qualquer vertice do polygono, denominase *raio do polygono*; a perpendicular baixada do centro sobre qualquer dos lados, diz-se *apothema*.

Os angulos de um polygono são *salientes* quando os prolongamentos dos lados estão fóra do polygono; assim os angulos *A, B, C, D, E, F*, (fig. 34) são salientes. Os angulos de

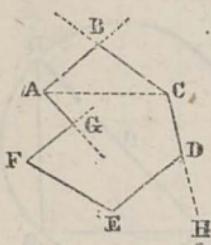


Fig. 34

um polygono dizem-se *re-intrantes*, quando os prolongamentos dos lados estão dentro do polygono; assim o angulo *G* (fig. 34) é um angulo re-intrante. Qualquer recta que une dois vertices, diz-se *diagonal*; *CA* é uma diagonal.

Os angulos, como, por exemplo, *HDE* (fig. 34), formados por um lado e pelo prolongamento de outro contiguo, denominam-se *angulos externos*. Os polygonos que têm numero igual de angulos re-intrantes e salientes dispostos alternadamente, denominam-se *estrellados*.

Um polygono está *inscripto* n'um circulo quando tem todos os seus vertices na circumferencia; o circulo diz-se então *circumscreto ao polygono*. Um polygono está *circumscreto* a um circulo quando todos os seus lados são tangentes á circumferencia; o circulo diz-se então *inscripto no polygono*. Dá-se o nome de *perimetro* á somma dos comprimentos de todos os lados do polygono; as figuras que têm igual perimetro, dizem-se *isoperimetras*.

O menor numero de rectas que podem fechar um espaço ou limitar uma porção de superficie plana, são tres; temos, portanto, que o polygono com menor numero de lados é o triangulo.

74. Triangulos.— Denominam-se os triangulos (fig. 35), em quanto aos lados, *equilatero* (*A*), *isosceles* (*B*), ou *scaleno* (*C*), se tem todos os lados eguaes, só dois eguaes ou todos deseguaes. Em quanto á natureza dos angulos, são *rectangulos* (*D*), *obtusangulos* (*E*), ou *acutangulos* (*F*), se tem um angulo recto, um angulo obtuso, ou se todos os tres angulos são agudos. Chama-se *altura* de um triangulo, a perpendicular baixada de um dos vertices sobre um dos lados a que se dá o nome de *base*. No triangulo rectangulo, os lados que formam o angulo recto denominam-se *cathetos*, e o lado opposto *hypotenusa*.

75. Em um triangulo, qualquer lado é menor do que a somma dos outros dois e maior do que a sua diferença.— Suppondo que no triangulo *ABC* (fig. 36) o lado *AB* é maior que *AC* e este maior que *BC*, temos (4)

$$\left. \begin{array}{l} AB < AC + BC \\ AC < AB + BC \\ BC < AB + AC \end{array} \right\} \text{d'onde tiramos: } \left\{ \begin{array}{l} AB > AC - BC \\ AC > AB - BC \\ BC > AB - AC \end{array} \right.$$

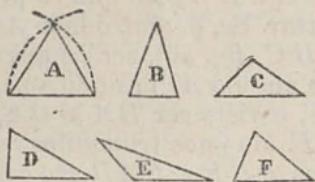


Fig. 35

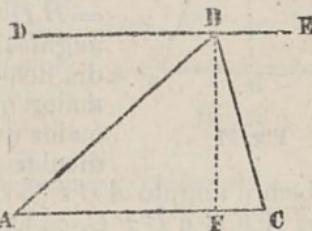


Fig. 36

Comparando as desegualdades, concluimos:

$$\begin{aligned} AB &< AC + BC \\ &> AC - BC \\ AC &< AB + BC \\ &> AB - BC \\ BC &< AB + AC \\ &> AB - AC \end{aligned}$$

o que se desejava provar.

76. A somma dos tres angulos de um triangulo é igual a dois rectos.— Temos o triangulo *ABC* (fig. 36); para demonstrar que a somma dos tres angulos d'este triangulo é igual a dois rectos, tire-se *DE* parallela a *AC*. Sabemos que o angulo $BAC = DBA$ e $BCA = CBE$ (38).

mas como $DBA + ABC + CBE = 2r$ (21)

logo $BAC + BCA + ABC = 2r$

o que se pretendia demonstrar.

77. Conhecemos, portanto, a grandeza de um dos angulos do triangulo equilatero, que tem 60° , visto serem todos eguaes; assim podemos tambem conhecer o valor de um angulo em um triangulo quando forem conhecidos os outros dois. Se dois angulos de um triangulo forem respectivamente eguaes a 112° e 32° , o terceiro angulo terá 36° , visto a somma dos tres angulos ser igual a 180° . Se 54° fôr o valor de um dos angulos agudos de um triangulo rectangulo, o outro angulo terá 36° . Pelo que acima dissemos, concluimos que um triangulo não pôde ter mais do que um angulo recto, nem mais do que um angulo obtuso, nem um recto e um obtuso.

78. *Em um triangulo, a lados eguaes oppõem-se angulos eguaes, e ao lado maior angulo maior.* — Seja o triangulo ABC no qual o lado $AB = BC$ (fig. 37); vamos provar que o angulo A é igual ao angulo C . Tirando BD perpendicular a AC , o angulo $ABD = DBC$, e o angulo $BDA = BDC$; logo serão tambem eguaes os angulos BAC e BCA , o que se pretendia demonstrar. Se, porém, o lado AB fôr maior que BC (fig. 36), será o angulo C maior que o angulo A . Tirando a perpendicular BF , e visto ser $BA > BC$, será

também o angulo $ABF > CBF$. Mas nos triangulos rectangulos AFB e BFC , os angulos ABF e FAB são complementares, assim como os angulos CBF e FCB ; ora, como sabemos, $ABF > CBF$; logo teremos os seus complementos $FAB < FCB$, o que se pretendia demonstrar.

79. *Dois triangulos são eguaes quando um lado de um é igual a um lado do outro, e dois angulos do primeiro respectivamente eguaes a dois angulos do segundo.* — Visto os triangulos terem dois angulos de um eguaes a dois angulos do outro, os terceiros angulos serão tambem eguaes. Ajustando os lados eguaes dos dois triangulos e os planos d'estes, visto serem eguaes os angulos, os outros lados ajustam-se tambem, o que demonstra serem eguaes.

80. *Dois triangulos são eguaes, quando dois lados de um são respectivamente eguaes à dois lados do outro, e eguaes os angulos por elles formados.* — Demonstra-se este caso do mesmo modo que o antecedente, isto é, por sobreposição.

81. *Dois triangulos são eguaes, quando dois lados de um são respectivamente eguaes a dois lados do outro, e igual o angulo opposto ao maior d'elles.* — Demonstra-se este principio por so-

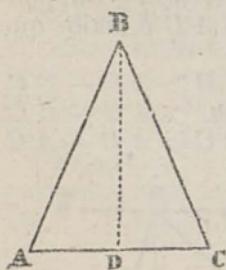


Fig. 37

breposição, com o auxilio do que dissemos no numero 28.

82. *Dois triangulos são éguas quando os tres lados de um são respectivamente éguas aos tres lados do outro.* — Sejam os triangulos $A\bar{B}C$ e $A'\bar{B}'C'$ (fig. 38), nos quaes $AB = A'B'$, $BC = B'C'$ e $AC = A'C'$. Para se demonstrar a egualdade dos triangulos dados, não se pôde n'este caso empregar o methodo de sobreposição, por não ser conhecida a egualdade dos angulos. Ajustando o lado $A'C'$ sobre AC e assentando o plano do triangulo $A'B'C'$ no plano do triangulo $A\bar{B}C$ de maneira que o vertice B' fique para a parte inferior de AC , tire-se a recta $B\bar{B}''$; e, visto ser $AB = A\bar{B}''$ e $BC = B'C'$, a recta AC será perpendicular ao meio de $B\bar{B}''$, e serão éguas os angulos $B\bar{C}A$ e $B''C'A$ ou $B\bar{C}A = B''C'A'$, d'onde se conclue a egualdade dos triangulos.

83. *Quadrilateros.* — O polygono de quatro lados ou a figura plana limitada por quatro linhas rectas, denominase *quadrilatero*. A figura 39 representa diferentes quadrilateros que recebem os seguintes nomes:

Quadrilatero	A	Parallelogrammo	rectangulo
"	B	"	obliquangulo
"	C	Trapezio	rectangulo
"	D	"	isosceles
"	E	"	scaleno
"	F	Quadrado	
"	G	Rhombo ou losango	

Parallelogrammo é o quadrilatero que tem os lados paralelos. Quando o parallelogrammo tem os angulos rectos, chama-se *rectangulo*; no caso contrario, *obliquangulo*; e se tem os lados éguas, *rhombo* ou *losango*. *Trapezio* é o quadrilatero que tem só dois lados paralelos; estes lados chamam-se *bases*. *Trapezio rectangulo* é o trapezio em que um dos lados não paralelos é perpendicular ás bases. *Trapezio isosceles* é o que tem os lados obliquos éguas. *Trapezio scaleno* é o que tem os lados obliquos deseguaes. *Quadrado* é o rectangulo que tem os lados éguas. As linhas AB e CD (fig. 39), são dia- gonaes do quadrado; EF e HI dia- gonaes do rhombo ou losango. Estas linhas são bi-sectrizes dos angulos A, B, C e D do quadrado e dos angulos E, F, H, I do rhombo; as dia-

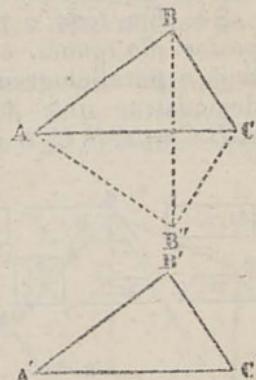


Fig. 38

naes do quadrado têem a particularidade de ser eguaes e perpendiculares entre si. A perpendicular tirada de qualquer ponto de um dos lados de um parallelogrammo, ou de um dos lados paralelos de um trapezio, sobre o lado opposto ou sobre o seu prolongamento, denomina-se *altura* do parallelogrammo ou do trapezio. Os quadrilateros indicam-se pelas letras dos vertices ou sómente pelas dos vertices de dois angulos oppostos.

84. *Em todo o parallelogrammo os lados e os angulos oppostos são eguaes, e os angulos contiguos são supplementos.* — Seja o parallelogrammo $ABCD$ ou AC (fig. 40); deseja-se demonstrar que $AB = CD$ e $AD = BC$, que o angulo $ABC = ADC$, e que os angulos ABC e BCD são sup-

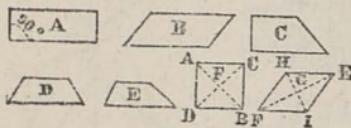


Fig. 39

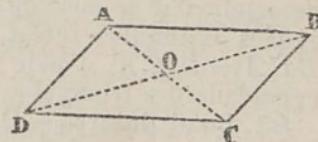


Fig. 40

plementos. Tire-se a diagonal BD ; temos assim o parallelogrammo dividido em dois triangulos que são eguaes (79), porque têem um lado commun BD , e o angulo $DBA = BDC$ e $ADB = DBC$ (38); logo $AD = BC$ e $AB = CD$. Para se demonstrar que os angulos oppostos são eguaes, sabemos que o angulo $DBA = BDC$ e $DBC = ADB$; sommando estas igualdades, temos: $DBA + DBC = BDC + ADB$, ou $ABC = ADC$. Para se provar que os angulos contiguos são supplementos, temos: $ABC + BCA + CAB = 180^\circ$, (76); mas $CAB = ACD$, logo $ABC + BCD = 180^\circ$; isto é, os angulos ABC e BCD são supplementos.

85. *Em todo o parallelogrammo as diagonaes cortam-se em duas partes eguaes.* — Seja o parallelogrammo $ABCD$ (fig. 40); tirem-se as diagonaes AC e BD , para se demonstrar que $AO = CO$ e $BO = DO$; temos que visto ser $AB = DC$ (pelo que acima se provou), e $OAB = OCD$, $OBA = ODC$, os triangulos AOB e DOC são eguaes (79); logo (78) conclue-se o que se pretendia demonstrar.

86. *Dois parallelogrammos são eguaes quando dois lados contiguos de um são eguaes a dois contiguos do outro, e o angulo por elles formado tambem é igual.* — Este principio demonstra-se facilmente por sobreposição, começando por se ajustar

os vertices e um dos lados dos angulos eguaes, e recorrendo depois ao que já se demonstrou no principio (36).

87. Pelo que acima dissemos, concluimos, que um parallelogrammo fica determinado por dois lados contiguos e um angulo por elles formado. Um rectangulo fica determinado por dois lados contiguos, porque o angulo por elles formado é conhecido, visto ser recto. Um rhombo ou losango fica determinado por um lado e um angulo, porque o outro lado do angulo é igual ao primeiro. Um quadrado fica determinado por um lado.

88. Propriedade dos polygonos.— *O numero de diagonaes de um polygono, tiradas com a condicão de não se cortarem, é igual ao numero de lados menos tres, ficando o polygono dividido em tantos triangulos, quantos os lados*

menos dois.— Seja o polygono $ABCDE$ (fig. 41); tirem-se as diagonaes AC e AD , designando por n o numero de lados do polygono, vamos provar que o numero de diagonaes é $n - 3$, e o numero de triangulos em que o polygono fica dividido é $n - 2$. Como se vê na figura, temos diagonaes para todos os vertices, menos para E , A e B ; mas, como em um polygono o numero de vertices é igual ao numero de lados, consegue-se que o numero de diagonaes é igual a $n - 3$; e, como cada diagonal é commun a dois triangulos, o numero d'estes será o numero de diagonaes mais um, ou $n - 2$, o que se pretendia demonstrar.

89. A somma dos angulos internos de um polygono é igual a tantas vezes dois rectos quantos são os seus lados menos dois.
— Dividindo o polygono em triangulos, a somma de todos os angulos do polygono é a mesma que a de todos os angulos dos triangulos; mas os tres angulos de um triangulo valem dois rectos (76); logo devem tomar-se tantas vezes dois rectos, quantos são os mesmos triangulos, isto é, $2r \times (n - 2)$.

Assim, dando a n diferentes valores segundo o numero de lados dos polygonos, e sabendo que $2r$ equivale a 180° , temos que a somma dos angulos de um triangulo vale 180° ou $2r$

»	quadrilatero	»	360°	»	4 r
»	pentagono	»	540°	»	6 r
»	hexagono	»	720°	»	8 r
»	octogono	»	1080°	»	12 r

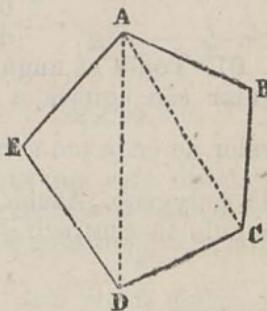


Fig. 41

a somma dos angulos de um enneagono	vale	1260°	ou	$14r$
" decagono	"	1440°	"	$16r$
" dodecagono	"	1800°	"	$20r$
" pentadecagono	"	2340°	"	$26r$

90. O valor de qualquer dos angulos internos de um polygono regular, visto serem todos eguaes, obtém-se pela formula $\frac{2 - r \times (n - 2)}{n}$. Assim:

cada angulo de um triangulo equilatero	vale	60°
quadrado	"	90°
pentagono regular	"	108°
hexagono	"	120°
octogono	"	135°
decagono	"	144°
dodecagono	"	150°

91. Todos os angulos formados no centro do polygono regular são eguaes, e como a somma de todos é 360° (22), o valor de cada um será $\frac{360}{n}$, designando n o numero de lados do polygono. Assim temos que:

angulo ao centro de um triangulo equilatero	vale	1200
" quadrado	"	900
" pentagono regular	"	720
" hexagono	"	600
" octogono	"	450
" decagono	"	360
" dodecagono	"	300

92. A somma dos angulos externos de um polygono é igual a quatro rectos.—Sabemos que a somma dos angulos internos de um polygono é igual a $2r(n - 2)$; mas cada angulo interno é supplemento do externo adjacente; logo a somma de cada angulo interno com o externo adjacente será igual a $2r$; e portanto $2rn$, será a somma de todos os internos e externos; subtrahindo a esta expressão o valor dos angulos internos temos a somma dos angulos externos, isto é:

$$2rn - 2r(n - 2) = 2rn - 2rn + 4r = 4r$$

o que se pretendia demonstrar.

LINHAS PROPORCIONAIS

93. As linhas dizem-se proporcionais, quando, referidas á mesma unidade, os numeros que designam os seus comprimentos estiverem em proporção. Nas quatro li-

nhas rectas AB , CD , EF , GH (fig. 42), supondo que a unidade se contém quatro vezes em AB , duas em CD , seis

em EF e tres em GH , temos a proporção $\frac{4}{2} = \frac{6}{3}$, e assim de-

terminamos igualmente a proporção $\frac{AB}{CD} = \frac{EF}{GH}$. Os nume-

ros 4, 2, 6, 3 formam proporção, quando o producto dos numeros collocados nos extremos 4 e 3, é igual ao producto dos numeros 2 e 6. Temos, pois, n'uma proporção quatro termos e podemos deter-

minar a meia, ter-
ceira ou quarta
proporcional; as-
sim a recta GH ,
é a quarta pro-
porcional ás re-
ctas AB , CD e

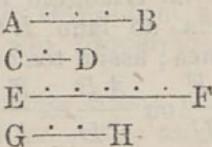


Fig. 42

EF . Dá-se o no-

me de segmentos ás porções de uma recta que está dividida em duas partes por um ponto. Os segmentos são additivos quando a recta é igual á sua somma, e subtractivos quando é igual á sua diferença.

94. *Construir a meia proporcional a duas rectas dadas.*— Sejam as rectas dadas AB e CD (fig. 43); trace-se uma linha $AF = AB + CD$, e faça-se $AE = AB$. Divida-se pelo pon-
to C a linha AF ao meio, e descreva-se uma semi-circumfe-
rencia com o raio CA , que intercepte a perpendicular levantada n'um ponto E sobre AF , em D ; ED é a meia proporcio-

nal; isto é, $\frac{AE}{DE} = \frac{DE}{EF}$ ou $\frac{AB}{DE} = \frac{DE}{CD}$, porque a perpendi-
cular baixada de um ponto da circumferencia para o diametro
é meia proporcional aos segmentos do diametro.

95. *Construir a terceira proporcional a duas rectas dadas.*— Sejam as rectas dadas AB e CD (fig. 44); faça-se o an-
gulo recto AED , sendo $AE = AB$ e $ED = CD$; unindo o ponto A com D , levante-se ao meio de AD a perpendicu-
lar GH , e com o centro em H e raio HA descreva-se uma
semi circumferencia que intercepte o prolongamento de AE
n'um ponto F ; EF é a terceira proporcional. Temos, pois, que
o angulo ADF é recto; e, como a perpendicular baixada do
vertice do angulo recto de um triangulo rectangulo é meia
proporcional entre os segmentos da hypotenusa, vem

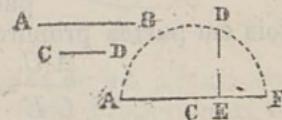


Fig. 43

$$\frac{AE}{DE} = \frac{DE}{EF} \text{ ou } \frac{AB}{CD} = \frac{CD}{EF}$$

96. Construir a quarta proporcional a tres rectas dadas.—

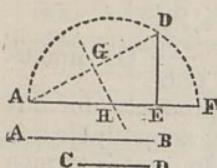


Fig. 44

Sejam as rectas dadas AB , CD e EF (fig. 45); construindo um angulo com as linhas indefinidas AC e AY , faça-se $AC = AB$, $CE = CD$ e $AF = EF$, unindo os pontos C e F tire se por E uma recta EG paralela a CF ; FG é a quarta proporcional ás tres rectas dadas; porque no triangulo EAG a recta CF paralela ao lado EG divide os outros dois em partes proporcionaes; assim temos

$$\frac{AC}{CE} = \frac{AF}{FG} \text{ ou } \frac{AB}{CD} = \frac{EF}{FG}$$

97. Dividir uma recta em média e extrema razão.— Seja a recta dada AB (fig. 46); no extremo B d'esta recta levante-

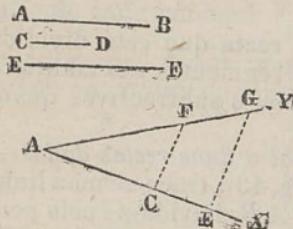


Fig. 45

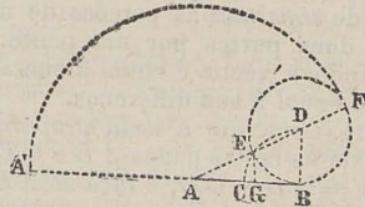


Fig. 46

se a perpendicular $BD = AC$ metade de AB ; fazendo centro em D e com o raio DB descreva-se uma circunferencia, e unindo o extremo A da recta com D e prolongando a linha, determinam-se na circunferencia os pontos EF . Fazendo centro em A e com os raios AE e AF , descrevam-se arcos de circulo que interceptem a recta dada AB e o seu prolongamento nos pontos G e A' ; assim, por estes pontos temos dividida a recta em média e extrema razão; isto é, AG é meia proporcional a AB e GB , e $A'A$ é meia proporcional a AB e $A'B$, ou

$$\frac{AB}{AG} = \frac{AG}{GB} \text{ e } \frac{AB}{A'A} = \frac{A'A}{A'B}$$

98. Polygonos similhantes.— Dá se o nome de polygonos similhantes aos que teêm o mesmo numero de lados, angulos eguaes e constante a relação entre os lados homologos.

Vertices homologos são os determinados pela intersecção de lados homologos.

Diagonais homologas são as que unem vertices homologos.

Lados homologos são os que, em polygonos similares, estão similarmente dispostos.

99. Os triangulos dizem-se similares quando são equiangulos entre si, e os seus lados homologos, isto é, os que se oppõem a angulos eguaes, são proporcionaes.

100. Tirando de um mesmo ponto fóra de um circulo uma tangente e uma secante, será a tangente meia proporcional entre a secante e a sua parte exterior.—Seja a tangente AB e

a secante AC (fig. 47); queremos demonstrar que $\frac{AC}{AB} = \frac{AB}{AD}$

Tirando as cordas BD e BC temos que os triangulos ABC e ABD são similares, porque têm o angulo em A comum e eguaes os angulos ACB e ABD (67 e 69). Segue-

se pelo que acima dissemos que $\frac{AC}{AB} = \frac{AB}{AD}$, o que se pretendia demonstrar.

101. A perpendicular abaixada do vertice do angulo recto de um triangulo rectangulo sobre a hypotenusa, é meia proporcional entre os segmentos da mesma hypotenusa. Cada lado do angulo recto é meia proporcional entre a hypotenusa e o segmento correspondente.—Seja o triangulo rectangulo ABC (fig. 48) e BD a perpendicular tirada do vertice do angulo recto B , sobre a hypotenusa AC ; vamos demonstrar que

$\frac{AD}{BD} = \frac{BD}{DC}$ e que $\frac{AC}{AB} = \frac{AB}{AD}$ e do mesmo modo $\frac{AC}{BC} = \frac{BC}{DC}$. A perpendicular BD sobre AC determina dois triangulos

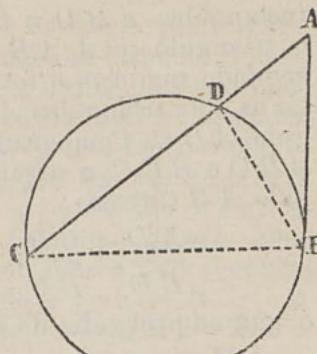


Fig. 47

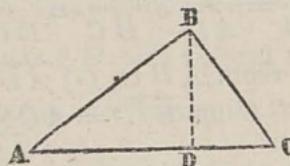


Fig. 48

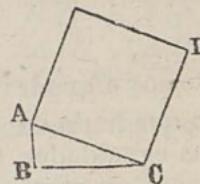


Fig. 49

rectangulos ABD e BDC ; o primeiro d'estes triangulos e o triangulo total ABC , tem commum o angulo em A ; e o segundo tem com o total ABC o angulo em C commum; logo os dois triangulos ABD e BDC sao similhantes ao triangulo ABC . Comparando os lados homologos dos triangulos ABD e BDC , e seguidamente cada um d'estes com o triangulo ABC temos:

$$\frac{AD}{BD} = \frac{BD}{DC}; \quad \frac{AC}{AB} = \frac{AB}{AD} \text{ e } \frac{AC}{BC} = \frac{BC}{DC}$$

o que se pretendia demonstrar, concluindo-se que a perpendicular tirada do vertice do angulo recto de um triangulo rectangulo sobre a hypothenus, divide o triangulo em dois, que sao similhantes entre si, e ao total.

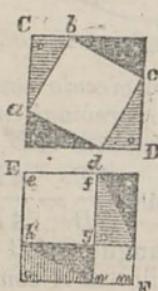


Fig. 50

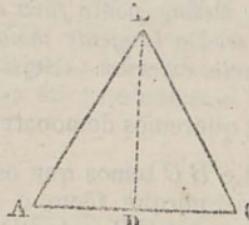


Fig. 51

102. Em um triangulo rectangulo o quadrado da hypothenus é igual á somma dos quadrados dos cathetos. — Seja o triangulo rectangulo ABC (fig. 48); tire-se a perpendicular BD ; pelo que acabámos de demonstrar no principio antecedente, temos:

$$\frac{AC}{AB} = \frac{AB}{AD} \text{ e } \frac{AC}{BC} = \frac{BC}{DC}$$

temos o quadrado da recta AB ou $(*) \overline{AB^2} = AC \times AD$, e o quadrado da recta BC ou $\overline{BC^2} = AC \times DC$; sommando as igualdades, teremos

$$\begin{aligned} \overline{AB^2} + \overline{BC^2} &= AC \times AD + AC \times DC \\ \overline{AB^2} + \overline{BC^2} &= AC (AD + DC) \\ \overline{AB^2} + \overline{BC^2} &= \overline{AC^2}, \end{aligned}$$

d'onde se conclue o que se pretendia demonstrar.

Pode-se demonstrar este principio do seguinte modo: seja

(*) $\overline{AB^2}$ designa o quadrado da recta AB ; isto é, a segunda potencia do numero que representa a medida d'essa linha.

o triangulo rectangulo $A B C$ (fig. 49); cortando quatro cartões eguaes a este triangulo e collocando os como se representa na fig. 50, no quadrado $C D$, e se dermos aos mesmos cartões a disposição que se vê no quadrado $E F$, como os quadrados $C D$ e $E F$ são eguaes, e os quatro cartões collocados dentro de cada um d'elles são todos eguaes ao triangulo rectangulo $A B C$, segue-se que o quadrado $a b c d$ é equivalente á somma dos quadrados $e f g h$ mais $g l m n$. Mas o primeiro d'estes quadrados tem por lado a hypotenusa $A C$; o quadrado $e f g h$ tem por lado o catheto $B C$; e o quadrado $g l m n$ tem por lado o outro catheto $A B$; logo o quadrado construido sobre a hypotenusa é equivalente á somma dos quadrados construidos sobre os cathetos.

103. Do principio que acabámos de demonstrar, pelo qual concluimos (fig. 49) que

$$\overline{A C^2} = \overline{A B^2} + \overline{B C^2} \quad (\text{a})$$

tiramos $\overline{A C} = \sqrt{\overline{A B^2} + \overline{B C^2}}$

isto é, a hypotenusa de um triangulo rectangulo é igual á raiz quadrada da somma dos quadrados dos cathetos. Tirando da expressão (a) o valor de cada um dos cathetos, temos:

$$\overline{A B} = \sqrt{\overline{A C^2} - \overline{B C^2}}$$

e $\overline{B C} = \sqrt{\overline{A C^2} - \overline{A B^2}}$

isto é, um catheto é igual á raiz quadrada da hypotenusa, menos o quadrado do outro catheto.

104. Podemos com os principios já demonstrados calcular a altura e o lado de um triangulo equilatero.— Seja o triangulo equilatero $A B C$ (fig. 51), tire-se a sua altura $B D$, e temos no triangulo rectangulo $A B D$ (101) $\overline{B D^2} = \frac{\overline{A B^2}}{4}$

$- \overline{A D^2}$ (a); mas como $A D = D C$, será $A D = \frac{\overline{A C}}{2}$ ou $\frac{\overline{A B}}{2}$

porque todos os lados do triangulo são eguaes; temos, pois, que $\overline{A D^2} = \frac{\overline{A B^2}}{4}$; substituindo na expressão (b) teremos

$$\overline{B D^2} = \overline{A B^2} - \frac{\overline{A B^2}}{4} = \frac{\overline{A B^2} \times 4 - \overline{A B^2}}{4} = \frac{\overline{A B^2} \times 3}{4}$$

$$B D = \sqrt{\frac{\overline{A B^2} \times 3}{4}} = \frac{\overline{A B}}{2} \sqrt{3}$$

Designando $B D$ (altura do triangulo) por h e o lado $A B$ por l_3 (que se lê l indice 3), temos:

$$h = \frac{l_3}{2} \sqrt{3} \text{ ou } h = l_3 \times 0,866$$

visto ser 0,866 metade da raiz quadrada de 3.

Para se calcular o lado do triangulo equilatero, da expressão:

$$h = \frac{l_3}{2} \sqrt{3}$$

tira-se

$$l_3 = \frac{2h}{\sqrt{3}}$$

$$\begin{aligned} l_3 \sqrt{3} &= 2h \\ l_3 \sqrt{3} \times \sqrt{3} &= 2h \times \sqrt{3} \\ 3l_3 &= 2h \times \sqrt{3} \end{aligned}$$

$$l_3 = \frac{2}{3}h \sqrt{3}$$

105. Calcular a diagonal do quadrado em função do lado.

— Seja o quadrado $ABCD$ (fig. 39); temos no triangulo retângulo ADB que (101)

$$\overline{AB^2} = \overline{AD^2} + \overline{DB^2} \text{ ou } AB = \sqrt{\overline{AD^2} + \overline{DB^2}}$$

mas como $AD = DB$ (83)

$$\text{temos } AD = \sqrt{2 \overline{AD^2}} \text{ e } AB = AD \sqrt{2}$$

Designando por D a diagonal e por l_4 o lado do quadrado, temos $D = l_4 \sqrt{2}$, d'onde se conclue que a diagonal de um quadrado é igual ao lado multiplicado pela raiz quadrada de 2 ou por 1,414.

106. Os polygonos similhantes são divididos pelas suas diagonais no mesmo numero de triangulos similhantes e similhantemente dispostos.— Sejam os polygonos similhantes $ABCDE$ e $A'B'C'D'E'$ (fig. 52); tirem-se as diagonais $AC, A'C', AD$ e $A'D'$. Como têm igual numero de lados os polygonos $ABCDE$ e $A'B'C'D'E'$, ficarão divididos pelas diagonais em igual numero de triangulos (88); e o triangulo ABC será similar ao triangulo $A'B'C$ (99) visto ser o angulo $B = B'$ e

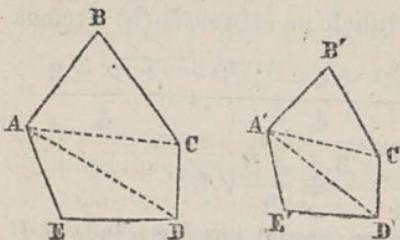


Fig. 52

AD e $A'D'$. Como têm igual numero de lados os polygonos $ABCDE$ e $A'B'C'D'E'$, ficarão divididos pelas diagonais em igual numero de triangulos (88); e o triangulo ABC será similar ao triangulo $A'B'C$ (99) visto ser o angulo $B = B'$ e

$\frac{AB}{A'B'} = \frac{BC}{B'C'}$ O triangulo $A'CD$ será tambem similarante

a $A'C'D'$; demonstrada a similaridade dos dois triangulos

ABC e $A'B'C'$, temos que (a) $\frac{BC}{B'C'} = \frac{AC}{A'C'}$ e que os angulos BCA e $B'C'A'$ são eguaes; mas, como os angulos $B'CD$ e $B'C'D'$ são tambem eguaes (98), tirando do primeiro $B'CA$ e do segundo $B'C'A'$, temos que o angulo $A'CD = A'C'D'$.

Pela similaridade dos polygonos, tiramos $\frac{BC}{B'C'} = \frac{CD}{C'D'}$ e com-

parando-a com (a) temos: $\frac{AC}{A'C'} = \frac{CD}{C'D'}$; e, como são eguaes

os angulos ACD e $A'C'D'$, temos demonstrada a similaridade dos segundos triangulos que considerámos, e do mesmo modo se provaria a similaridade dos triangulos ADE e $A'D'E'$.

Facilmente se pôde demonstrar a reciproca d'este principio, isto é, que dois polygonos são similhantes quando se dividirem em igual numero de triangulos similhantes e similarmente dispostos.

107. *Construir um polygono similar a outro dado.*— Seja o polygono $ABCD\bar{E}$ e dê-se o lado $A'B'$ homologo de AB (fig. 52). No extremo B' da recta $A'B'$ construa-se o angulo $A'B'C'$ igual a ABD e determine-se $B'C'$ que será a quarta proporcional ás rectas AB , $A'B'$ e BC (96); no extremo C' construa-se o angulo $B'C'D'$ igual a $B'CD$ e determine-se $C'D'$ que será a quarta proporcional ás rectas $A'B'$, BC e CD ; em D' construa-se o angulo $C'D'E'$ igual a $CD\bar{E}$ e determine-se $D'E'$, a quarta proporcional ás rectas BC , $C'D'$ e DE ; unindo E' com A' , temos formado o polygono $A'B'C'D'E'$ similarante ao polygono dado $ABCD\bar{E}$.

108. Ha instrumentos destinados á resolução d'este problema, como o compasso de reducção e o compasso pyramidal de reducção devido a D. Martinho da França Pereira Coutinho, os quaes se empregam com vantagem na construção dos polygonos similhantes.

109. *O compasso de reducção* (fig. 53) consta de duas hastas eguaes, terminadas por pontas de aço cortadas por duas fendas no sentido do seu comprimento, dentro das quaes se ajustam duas chapas atravessadas por um parafuso. Os compassos de reducção graduados têm uma ou ambas as hastas,

divididas por traços transversaes com os numeros $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{1}{9}$; e a peça movel tem tambem um traço no mesmo sentido, que se chama *linha-de-fé*. Conservando-se immovel o parafuso (que designaremos por ponto O), com qualquer abertura do compasso, a relação entre $A' B'$ e AB é sempre constante e igual á relação das distaneias $A' O$ e AO , ou $B' O$ e BO ; isto é, $\frac{A' B'}{AB} = \frac{A' O}{AO}$ ou $\frac{B' O}{BO}$

Para se construir um polygono similar a $ABCDE$ (fig. 52), fixada a posição do parafuso de modo que a relação das distaneias AB e $A'B'$ seja a que se desejar, as extremidades A e B do compasso vão-se collocando successivamente em AB, BC, CD e DE , produzindo as extremidades A' e B' , as grandezas $A'B', B'C', C'D'$ e $D'E'$ que são os lados do polygono que se deseja, com os angulos $A'B'C', B'C'D'$ etc., respectivamente eguaes a ABC, BCD , etc.

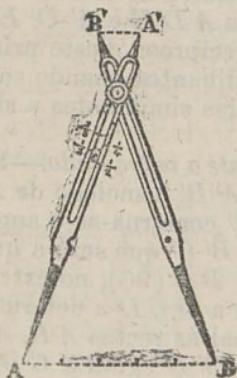


Fig. 53

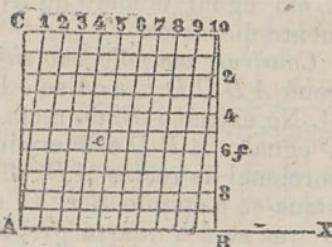


Fig. 54

Com este compasso podemos dividir uma recta em partes eguaes.

110. *Escalas*.—Comprehende-se que nem sempre será possível desenhar um objecto, conservando-lhe as mesmas dimensões: umas vezes terá de ser representado com menores dimensões; outras, ampliando-o, para melhor idéa se poder formar do original.

Porém, quer se pretenda copiar o original com maiores, quer com menores dimensões, o desenho não é mais do que uma figura e similitante; para bem se avaliar a grandeza do obje-

eto desenhado, deve ser conhecida a relação de similaridade entre essas duas figuras. A essa relação de similaridade entre o original e o desenho dá-se o nome de *escala*. Ha escalas *numericas* e *graphicas*: as *numericas* são representadas por um quebrado, no qual o numerador representa o comprimento de algum dos lados do desenho; e o denominador, o dos lados homólogos do objecto; as *graphicas* são representadas por figuras geométricas. O numerador do quebrado que representa a escala reduz-se quasi sempre á unidade. Se quizermos copiar um objecto de maneira que $0^m,04$ correspondam a 10^m do original, a escala será

$$\frac{0^m,04}{10^m} = \frac{4}{1000} = \frac{4:4}{1000:4} = \frac{1}{250}$$

Se quizermos construir uma escala *graphica decimal*, marcam-se sobre uma linha indefinida $A\bar{X}$ (fig. 54) as grandezas $AB, BC\dots$ etc., representando cada uma d'ellas um metro. Divida-se AB e AC em dez partes iguais, tirem-se rectas paralelas como representa a figura, e temos assim construída uma escala *graphica decimal*. Se fizermos $AB = 0^m,04$, uma grandeza do original que tiver um metro, deve ser representada no desenho igual a $0^m,04$ ou AB .

Segundo a natureza do desenho, e segundo se deseje uma cópia mais ou menos rigorosa, assim deve ser determinada a escala; tem-se, pois, convencionado que a escala escolhida deve satisfazer à condição de que as menores grandezas que se não querem omitir correspondam a linhas do desenho que tenham mais de dois decímetros.

Polygonos inscriptos e circumscriptos

111. Definimos já *polygono inscripto n'um circulo* o que tem todos os vértices na circunferência, e *polygono circumscripto* o que tem todos os lados tangentes á circunferência; concluimos que para um *polygono* poder ser *inscripto n'um circulo* é necessário que no *polygono* haja um ponto interior equidistante de todos os vértices, e para que possa ser *circumscripto* é necessário que haja um ponto interior equidistante de todos os lados. O *triangulo* tem a propriedade de se poder sempre inscrever e circumscrever a um circulo.

Os *polygonos regulares* podem ser *inscriptos* e *circumscriptos* no *circulo*; o *raio* do *circulo inscripto* é o *apothema* do *polygono*; e o *raio* do *circulo circumscripto* é o do *polygono*.

112. Inscriver em um circulo um triangulo equilatero.—Para resolver este problema tira-se o diametro AB (fig. 55), e fazendo centro em B e com o raio BC descreve-se um arco, que intercepta a circunferencia nos pontos D e E ; unindo os pontos D , A e E , temos o triangulo equilatero inscripto.

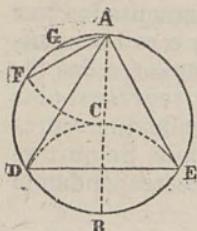


Fig. 55

Ha em muitos polygonos regulares uma relacao constante entre o lado e o raio, de maneira que, conhecido este, podemos calcular o lado, assim como conhecido o lado se pôde determinar o raio.

Vamos, pois, calcular a altura do triangulo equilatero e do lado em função do raio. Se unissemos os tres pontos C , D e B (fig. 55), teríamos o triangulo equilatero CDB , cuja altura divide o lado CB ao meio; portanto, a altura do triangulo equilatero DAE é igual a CA mais metade de CB ; isto é, designando por h a altura

$$\text{e } r \text{ o raio, temos } h = \frac{3}{2} r.$$

Para se calcular o lado, temos que DE é igual a duas vezes a altura do triangulo CDB , cujo lado é igual ao raio.

Essa altura é igual a $\frac{1}{3}\sqrt{3}$ ou $\frac{r}{2}\sqrt{3}$ (103); logo

$$l_3 = 2 \times \frac{r}{2}\sqrt{3} = r \times \sqrt{3}.$$

113. Inscriver em um circulo um triangulo similar a outro dado.—Seja dado o triangulo ABC e um circulo de raio OD (fig. 56). Circumscreva-se ao triangulo dado uma circunferencia, e do centro O com o raio OB' igual a OD descreva-se uma circunferencia que corta os prolongamentos de OA , OB e OC nos pontos A' , B' e C' . Unindo esses pontos temos construido o triangulo $A'B'C'$ similar ao dado ABC .

Se o raio da circunferencia dada foi menor que OA , determinam-se do mesmo modo os pontos A'' , B'' e C'' , e unindo estes pontos teríamos o triangulo $A''B''C''$ similar a ABC .

114. Inscriver em um circulo um quadrado.—Para inscrever um quadrado em um circulo tiram-se os diametros perpendiculares, unem-se os extremos dos diametros e temos inscripto o quadrilatero pedido. Visto serem os diametros

perpendiculares, a circunferencia fica dividida em quatro partes iguais; portanto, as cordas correspondentes a esses arcos tambem são iguais (51) e formam quatro angulos retos (68); logo o quadrilátero inscrito é um quadrado. Para calcularmos o lado do quadrado em função do raio temos designando por l_4 o lado que:

$$l_4 = \sqrt{r^2 + r^2} = \sqrt{2r^2} = r\sqrt{2}.$$

115. *Inscrer em um círculo um hexágono.*—Inscrevendo um triângulo equilátero (112) e dividindo ao meio o arco DE (fig. 55), a corda correspondente ao arco DB é o lado do hexágono. Dividindo ao meio \widehat{DB} ou \widehat{AF} , lados do hexágono, teríamos AG lado do dodecágono; e dividindo este ao

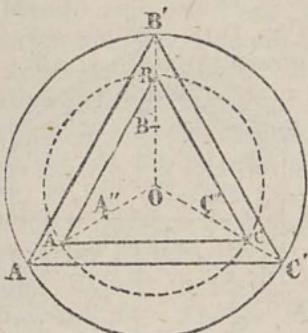


Fig. 56

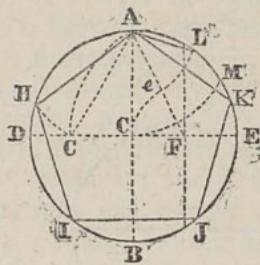


Fig. 57

meio, e assim sucessivamente, teríamos inscrito polígonos regulares de 3, 6, 12, 24, 48 lados, etc.

116. *O lado do hexágono regular inscrito é igual ao raio.*
—Como sabemos, AF é o lado do hexágono regular; se unissemos o ponto F com C (fig. 55), teríamos o ângulo ACF

que é igual a $\frac{360^\circ}{6} = 60^\circ$ (91). E, visto ser CF igual a CA ,

os ângulos CAF e CFA serão iguais, e cada um terá 60° ; portanto, o triângulo ACF é equilátero e AF lado do hexágono regular inscrito igual a CA raio do círculo. Podemos pois, sem inscrever primeiro o triângulo equilátero, determinar logo o lado do hexágono, fazendo centro em A extremo do diâmetro, e com o raio AC descrever um arco de círculo, e com o centro no outro extremo B e raio BC descrever outro arco de círculo. Temos assim dividida a circunferência

em seis partes iguais, e tirando as cordas por esses pontos de divisão fica o hexágono regular inscrito.

117. Inscrer em um círculo um octágono regular. — Inscrito em um círculo um polígono regular de quatro lados, dividindo ao meio os arcos correspondentes às cordas lados do quadrado, temos dividida a circunferência em oito partes iguais; e unindo esses pontos de divisão por meio de rectas, temos inscrito o polígono regular de oito lados. Dividindo ao meio os arcos correspondentes às cordas lados do octágono, e continuando assim sucessivamente, temos a circunferência dividida em 16, 32, 64, etc., partes iguais, e esses pontos são os vértices dos polígonos regulares de 16, 32, 64, etc. lados.

118. Inscrer em um círculo um pentágono regular. — Para

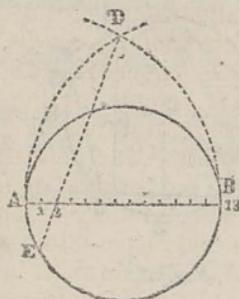


Fig. 58

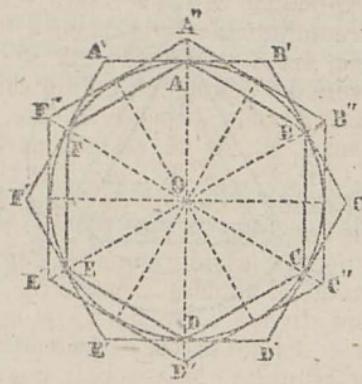


Fig. 59

Inscrer em um círculo um pentágono, tirem-se os diámetros perpendiculares AB e DC (fig. 57), e divida-se CE ao meio pelo ponto F , fazendo centro n'este ponto e com o raio FA descreve-se o arco AC , cuja corda é o lado do pentágono. Com o centro em A e o raio AC descreve-se o arco CH , de maneira que temos AH igual a AC ; e marcando sobre a circunferência $HI = IJ = IK = KA = AH$ ou AC temos inscrito o pentágono regular.

119. Inscrer em um círculo um decágono. — Fazendo centro em F metade de CE (fig. 57), e com o raio FC , descreve-se o arco Ce ; e temos Ae ou AL o lado do decágono. Dividindo o arco AL ao meio, e assim sucessivamente, a circunferência fica dividida em 20, 40, 80, 160, etc. partes iguais, e assim poderemos inscrever polígonos com um número de

lados respectivamente eguaes a essas divisões. A corda do arco LM (fig. 57) é o lado do quindecagono ou pentadecagono, que é igual a AM , (arco correspondente à corda lado do hexágono) menos AL (arco correspondente à corda lado do decágono).

120. Pela inscrição dos polígonos regulares podemos determinar o numero de graus, minutos e segundos que tem qualquer arco; porém, nem sempre se poderá dividir a circunferência exactamente em partes eguaes ou inscrever um polígono regular de qualquer numero de lados. Inscrevendo em um círculo um triângulo equilátero e duplicando os lados d'este e assim sucessivamente, temos a circunferência dividida em 3, 6, 12, 24, 48, etc. partes eguaes, ou em arcos de 120° , 60° , 30° , 15° , $7^\circ 15'$, etc.; se inscrevermos o quadrado e duplicando os lados d'este, e assim sucessivamente, temos a circunferência dividida em 4, 8, 16, 32, 64, etc. partes eguaes ou em arcos de 90° , 45° , $22^\circ 30'$, $11^\circ 15'$, $5^\circ 37' 30''$, etc.; inscrevendo o pentágono e duplicando o numero de lados d'este, e continuando sucessivamente, fica a circunferência dividida em 5, 10, 20, 40, 80, etc. partes eguaes ou em arcos de 72° , 36° , 18° , 9° , $4^\circ 30'$, etc.; se tivessemos o pentadecágono, e duplicando o numero de lados, ficaria a circunferência dividida em arcos de 24° , 12° , 6° , 3° , $1^\circ 30'$, etc. Concluimos que se poderá dividir uma circunferência em partes eguaes, quando o numero d'estas fôr par e não admittir nenhum outro divisor além de 2, ou quando só admittir este e uma vez o divisor 3 ou 5, podendo estes dois divisores estar ou não reunidos. Não é pois possivel dividir a circunferência em arcos de um grau, pois seria necessário dividil-a em 360 partes, e o numero 360 é divisível duas vezes por 3 ou por 9.

121. Uma circunferência pôde ser dividida approximadamente em qualquer numero de partes eguaes, por variados processos, entre elles o seguinte: querendo, por exemplo, dividir uma circunferência em treze partes eguaes, divida-se o diâmetro AB (fig. 58) em treze partes eguaes, isto é, no mesmo numero de partes em que queremos dividir a circunferência. Fazendo centro em A e B e com os raios AB e BA descrevem-se arcos de círculo que se interceptam no ponto D ; unindo este ponto com a divisão *dois* do diâmetro, temos o arco

AE que approximadamente é $\frac{1}{13}$ da circunferência, e a sua

corda é o lado approximado do polígono de treze lados. O erro commettido para mais no numero total de divisões é de

$6^{\circ} 42' 17''$, pois acharíamos arcos de $28^{\circ} 12' 29''$ que produziriam $366^{\circ} 42' 17''$.

122. Como acima dissemos, em alguns dos polygonos regulares ha uma relação constante entre o lado e o raio, de maneira que, conhecido este, pôde-se calcular o lado, assim como, conhecido o lado, podemos determinar o raio.

Designando por l_3, l_4, l_5 , etc., o lado do triangulo, do quadrado, do pentagono, etc., temos as seguintes relações de alguns polygonos:

$$l_3 = r \times \sqrt{3}$$

$$l_4 = r \times \sqrt{2}$$

$$l_5 = \frac{r}{2} \times \sqrt{10 - 2\sqrt{5}}$$

$$l_6 = r$$

$$l_8 = r \times \sqrt{2 - \sqrt{2}}$$

$$l_{10} = \frac{r}{2} \times (\sqrt{5} - 1)$$

$$l_{12} = r \times \sqrt{2 - \sqrt{3}}$$

$$l_{15} = \frac{r \times [\sqrt{10 + 2\sqrt{5}} - \sqrt{3}(\sqrt{5} - 1)]}{4}$$

$$l_{16} = r \times \sqrt{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2}}}$$

$$l_{32} = r \times \sqrt{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2}}}}$$

Para immediata applicação das formulas, temos que:
 $\sqrt{2} = 1,414$; $\sqrt{3} = 1,732$ e $\sqrt{5} = 2,236$.

123. Sendo conhecido o lado e o raio de um polygono regular, podemos calcular o apothema. Temos um triangulo rectangulo, em que um dos cathetos é o apothema, o outro é metade do lado e a hypotenusa é o raio; por conseguinte, designando por a o apothema, l_n o lado do polygono e r raio, temos (102)

$$r^2 = a^2 + \frac{l_n^2}{4} \quad (\text{a})$$

d'onde tiramos:

$$a^2 = r^2 - \frac{l_n^2}{4} \quad a = \sqrt{r^2 - \frac{l_n^2}{4}} \quad a = \sqrt{4r^2 - \frac{l_n^2}{4}}$$

$$a = \frac{1}{2} \sqrt{4r^2 - l_n^2}$$

Da expressão (a) tiramos:

$$\frac{l_n^2}{4} = r^2 - a^2 \quad \frac{l_n}{2} = \sqrt{r^2 - a^2} \quad l_n = 2\sqrt{r^2 - a^2}$$

Isto é, temos o lado quando é conhecido o apótema.

124. *Inscripto em um círculo um polígono regular, circumscrever outro de igual número de lados.* — Seja $A B C D E F$ o hexágono regular inscrito (fig. 59); tirando pelos vértices d'este polígono as tangentes à circunferência $A' B', B' C', C' D', D' E', E' F'$ e $F' A'$, temos o polígono $A' B' C' D' E' F'$ que é regular e está circumscreto ao círculo. Podemos por outro meio resolver o problema, tirando paralelas aos lados do polígono inscrito, como se vê na figura.

125. Para se determinar o lado do polígono circumscreto, calcula-se o lado do polígono inscrito; e substituindo este valor e o do raio na seguinte expressão:

$$x = \frac{2 \times r \times l}{\sqrt{4 \times r^2 - l^2}}$$

temos o lado do polígono circumscreto.

Rectificação da circunferência

126. Rectificar uma circunferência é: determinar a sua extensão linear, quando é conhecida a grandeza do diâmetro. Em todas as circunferências é constante a relação da circunferência para o diâmetro, o que quer dizer que há um número constante que, multiplicado pelo diâmetro, determina o comprimento da circunferência rectificada. Essa relação, que se designa pela letra grega π (que se pronuncia *pi*), não é exactamente conhecida, é representada por um número incomensurável. Ludolpho de Ceulen foi quem primeiramente

determinou; Adriano Metius achou a relação $\frac{355}{113}$; e a rela-

ção $\frac{22}{7}$ descoberta por Archimedes é sómente exacta até à

segunda casa decimal; porém, o valor de π calculado com dez casas exactas é igual a 3,1415926535. Designando por C a

circunferencia e por r o raio, temos: $\frac{C}{2r} = \pi$, d'onde $C = 2\pi r$,

o que mostra que a circunferencia se obtém multiplicando o raio pelo dobro de π ; e tirando o valor do raio temos que este é igual á circunferencia dividida pelo dobro de π , isto

$$\text{é: } r = \frac{C}{2\pi}.$$

127. Ha diversos processos para se rectificar graphica mente uma circunferencia. Um d'elles consiste no seguinte: tira-se o diametro AF (fig. 60), e com o centro em A (extremo do diametro) e raio AC (que é o do circulo) descreve-se um arco que intercepta a circunferencia em um ponto B . Tirando a corda AB , levantando ao meio d'ella a perpendicular CD até incontrar a tangente ED no ponto D , fazendo DE igual a tres vezes o raio e unindo o ponto E com F , temos EF que é igual á metade da circunferencia rectificada.

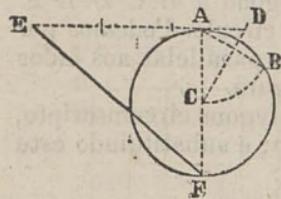


Fig. 60

128. Para se rectificar um arco a , cujo numero de graus, minutos e segundos, que designamos por n , sendo r o raio, temos a seguinte expressão :

$$\hat{a} = \pi r \times \frac{n}{180} \quad \text{porque (63)} \quad \frac{\hat{a}}{C} = \frac{n}{360}$$

$$\text{d'onde } \hat{a} = C \times \frac{n}{360}; \quad \text{mas como } C = 2\pi r \text{ (126)}$$

$$\hat{a} = 2\pi r \times \frac{n}{360} \quad \hat{a} = \pi r \times \frac{n}{180}$$

Podemos tambem da expressão achada deduzir o valor de n , isto é :

$$n = \frac{\hat{a} \times 180}{\pi r}$$

129. Da expressão que acabámos de calcular, sendo $a = r$ (o arco de comprimento igual ao raio), temos :

$$n = \frac{180}{\pi} = \frac{180}{3,1416} = 57^{\circ} 17' 44''$$

valor de um arco, cujo comprimento é igual ao raio.

Areas

130. Dá-se o nome de *area* de uma figura à sua medida superficial. Medir uma area é determinar quantas vezes esta contém outra conhecida que se considera como unidade.

131. *Figuras equivalentes* são as que têm a mesma extensão superficial. Para melhor comprehendermos as figuras que acabamos de definir, podemos com dois esquadros eguaes formar dois triangulos *A B* (fig. 61), um rectangulo *D* e um

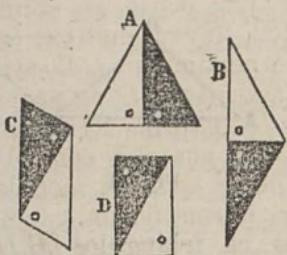


Fig. 61

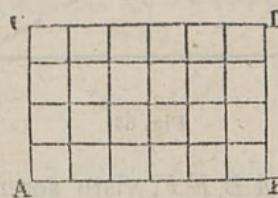


Fig. 62

parallelogrammo *C*; como se vê, todas estas figuras têm areas eguaes e com fórmulas diferentes; são pois equivalentes; e, sabendo medir uma, temos conhecida a medida das outras.

132. *A area de um rectangulo avalia-se multiplicando a base pela altura.* — Seja o rectangulo *ABCD* (fig. 62); se dividirmos *AB* em seis partes eguaes e *AC* em quatro, e se cada uma d'ellas fôr igual a um metro, tirando pelos pontos de divisão paralelas a *AB* e a *AC*, temos o rectangulo dividido em 24 quadrados; isto é, 6×4 vezes o metro quadrado; assim o rectangulo, considerando a unidade de superficie o quadrado construído sobre cada uma das divisões de *AB* e de *AC*, tem tantas vezes a unidade de superficie, quantas tem o producto dos numeros que indicam quantas vezes a unidade linear é contida na base e na altura.

Temos, pois, que designando por *A* a area de um rectangu-

lo, b a base e h a altura, sae-nos $A = b \times h$; d'onde podemos deduzir $b = \frac{A}{h}$ e $h = \frac{A}{b}$.

133. A area de um quadrado é igual á segunda potencia do seu lado.— Sabemos que o quadrado é o quadrilatero que tem todos os lados eguaes, ou, um rectangulo que tem o lado por base e altura. Portanto, a sua area avalia-se multiplicando a base pela altura; é, pois, a segunda potencia do seu lado.

134. A area de um parallelogramma é igual ao producto da base pela altura.— Seja o parallelogrammo $ABDC$ (fig. 63); a sua area será igual a $AB \times BF$.

A area do parallelogrammo $ABCD$ será igual á do rectan-

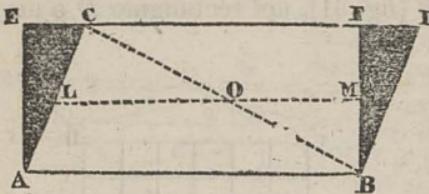


Fig. 63

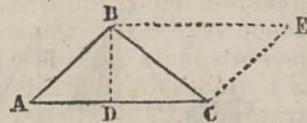


Fig. 64

gulo $ABEF$, visto serem eguaes os triangulos BDF e ACE ; mas, como a area do rectangulo é igual a $AB \times BF$, segue-se que será esta a area do parallelogrammo dado.

135. Construir um quadrado equivalente a um rectangulo dado.— Seja o rectangulo $ABCD$ (fig. 62); sabemos (132) que a sua area é igual a $AB \times AC$.

Designando por x o lado do quadrado que se quer construir, temos $x^2 = AB \times AC$, d'onde se tira a seguinte

proposição $\frac{AB}{x} = \frac{x}{AC}$; d'onde se conclue que o proble-

ma se resolve determinando a meia proporcional (94) entre AB e AC , que é o lado do quadrado.

136. A area de um triangulo é igual a metade do producto da base pela altura.— Seja o triangulo ABC (fig. 64); a sua area será igual a $\frac{AC \times BD}{2}$

Tirando pelo vertice B uma parallelola a AC (41) e por C uma parallelola a AB , temos o parallelogrammo $ACBE$; e,

visto serem eguaes os triangulos $A B C$ e $B C E$, segue-se que a area do triangulo $A B C$ é metade da area do parallelogrammo; e, como a area d'este é $A C \times B D$, será a do tri-

$$\text{angulo } \frac{A C \times B D}{2}.$$

Designando por p metade do perimetro de um triangulo, e por a, b e c , os tres lados (sendo todos conhecidos) podemos pela seguinte formula calcular a sua area :

$$A = \sqrt{p \times (p - a) \times (p - b) \times (p - c)}$$

137. Construir um triangulo equivalente a um rectangulo.

—Seja o rectangulo $A B C D$ (fig. 65); tire-se a recta $A B$ e divida-se ao meio pelo ponto D , e em A com a recta $A X$ fórme-se o angulo $B A X$ de qualquer numero de graus. Fazendo $A B'$ e $A C$ respectivamente eguaes aos lados $A B$ e $A C$ (lados do rectangulo), e traçando $C E$ parallela a DB' , descreve-se um arco com o centro em A e raio $A E$.

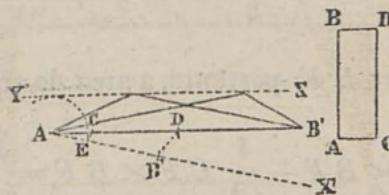


Fig. 65

Qualquer triangulo de base $A B$ e o vertice na linha YZ , parallela a $A B$ e tangente ao arco de circulo, é equivalente ao rectangulo dado. Pelo que já tratámos, sabemos que :

$$\frac{AD}{AB'} = \frac{AC}{AE}; \text{ mas, como } AD = \frac{1}{2} AB$$

$$\text{temos } \frac{\frac{1}{2} AB}{AB'} = \frac{AC}{AE} \text{ ou } AB' \times AC = \frac{1}{2} AB \times AE$$

concluimos que a area do rectangulo é egnal á do triangulo.

138. Construir um triangulo equivalente a um polygono.— Seja o polygono $A B C D E$ (fig. 66); para construir o triangulo equivalente, tire-se a diagonal $B E$ e pelo vertice A uma parallela a $B E$ até incontrar o prolongamento do lado $D E$ em um ponto F . Temos, pois, dois triangulos equivalentes $B F E$ e $B A E$, visto terem a mesma base $B E$ e a mesma altura; logo

$$B F D E \diamondsuit A B C D E$$

Tirando a diagonal $B D$ e pelo vertice C

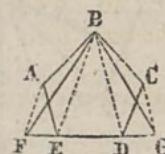


Fig. 66

uma parallela a BD , que determina o ponto G , temos que são equivalentes os triangulos $B G D$ e $B C D$; logo

$$FBG \diamondsuit BFD C$$

mas

$$BFD C \diamondsuit ABCDE$$

portanto

$$FBG \diamondsuit ABCDE$$

139. A area de um trapezio é igual á semi-somma das bases multiplicada pela altura.— Seja o trapezio $ABC F$ (fig. 63),

e a sua altura BF ; a area será igual a $\frac{AB + CF}{2} \times BF$.

Tirando a diagonal CB , temos o trapezio dividido em dois triangulos, ACB e BCF ; a area do triangulo

$$ACB = \frac{1}{2} AB \times BF, \text{ e a do triangulo } BCF = \frac{1}{2} CF \times$$

$$\times BF; \text{ portanto, a area do trapezio } ABCF = \frac{1}{2} AB \times$$

$$\times BF + \frac{1}{2} CF \times BF = \frac{AB + CF}{2} \times BF.$$

Se dividirmos ao meio AC pelo ponto L , e tirarmos LM parallela a AB , poderemos avaliar a area do trapezio multiplicando pela sua altura a linha tirada a egual distancia dos lados paralelos.

140. A area de qualquer polygono regular avalia-se multiplicando metade do perimetro pelo apothema.— Seja o polygono regular $ABC D E FG H$ (fig. 67); designando por p o perimetro e por a o apothema, temos que a area: $A = \frac{1}{2} p \times a$.

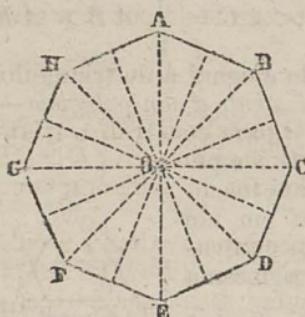


Fig. 67

Tirando os raios OA, OB, OC, OD, OE , etc., temos o polygono dividido em tantos triangulos eguaes, quantos os lados; avaliando pois a area de um dos triangulos e multiplicando-a pelo numero de lados do polygono, temos conhecida a do polygono. Mas, como a area de um dos triangulos

$$AOB = \frac{AB}{2} \times Oa \quad (138), \text{ desig-}$$

nando por n o numero de lados do

polygono, temos que a sua area será $A = \frac{n \times A_B}{2} \times O \alpha$

$$\text{ou } A = \frac{1}{2} p \times a.$$

141. A area de um circulo avalia-se multiplicando metade da circumferencia pelo raio. — Considerando o circulo como um polygono de numero infinito de lados, cujo apothema é o raio, temos (126) designando por A a area do circulo :

$$A = \frac{2\pi r}{2} \times r \text{ ou } A = \pi r^2, \text{ isto é, a area do circulo igual a}$$

metade da circumferencia multiplicada pelo raio ou igual ao quadrado do raio multipliado pela razão da circumferencia para o diametro.

Conhecida a area de um circulo, podemos determinar o raio;

$$\text{da formula } A = \pi r^2 \text{ vem } r = \sqrt{\frac{A}{\pi}}.$$

Podemos rapidamente calcular a superficie de um circulo, sabendo que ella é equivalente ao quadrado construido sobre

uma linha igual a $\frac{8}{9}$ do diametro.

142. A area de um sector avalia-se multiplicando metade do arco pelo raio. — Sabendo que a area do circulo se avalia multiplicando metade da circumferencia pelo raio, temos que a area do sector se avalia multiplicando metade do arco pelo raio, porque em circulos de raios eguaes as areas dos sectores são proporcionaes aos arcos, o que facilmente se vê pelo que já dissemos no numero 63. Designando por A a area,

$$a \text{ o arco rectificado, e } r \text{ o raio, temos } A = \frac{1}{2} a \times r.$$

143. Para se avaliar a area do segmento $D F E$ (fig. 20), tirando os raios CD e CE , avalia-se a area do sector $C D F E$, e a do triangulo $D C E$; subtrahindo esta da primeira, temos conhecida a area do segmento.

144. Com o que temos exposto, podemos avaliar a area de um polygono irregular; tendo um polygono $A B C D E F G H I$ (fig. 68), tire-se a diagonal $A F$ e sobre esta linha baixem-se as perpendiculares $B a, I b, C c, H d, D e, G f$ e $E g$. O polygono fica decomposto em triangulos rectangulos e trapezios;

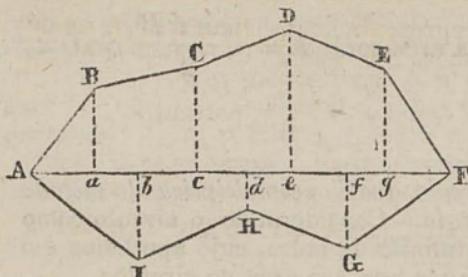


Fig. 68

medindo as perpendiculares tiradas sobre AF e as distâncias entre os seus pés, podemos conhecer as áreas desses triângulos e trapézios em que o polígonos está dividido, isto é, a área do polígonos irregular. Seguidamente damos

umas noções muito breves ácerca da ellipse, da hyperbole e da parabola.

ELLIPSE

145. Ellipse é uma linha plana em que a somma das distâncias de cada um dos seus pontos a dois fixos, chamados *focos*, é constante.

Raios vectores são as rectas tiradas de cada um dos pontos da curva para os dois focos. Assim as rectas EF e EF' (fig. 69) são raios vectores.

Eixo maior é a recta que passa pelos focos e termina na ellipse.

Eixo menor é a recta perpendicular ao meio do eixo maior. Temos pois que a recta AB (fig. 69) é o eixo maior e CD o eixo menor.

Vertices da ellipse são os extremos dos eixos. Os pontos A , B , C e D (fig. 69) são os vertices da ellipse.

Diametro é a recta que tem os extremos na ellipse e passa pelo centro. A linha HN (fig. 69) é um diametro.

Corda é qualquer recta que tem os extremos na ellipse. A recta PQ (fig. 69) é uma corda.

Parametro é a corda perpendicular ao eixo maior e que passa pelo foco. A recta LM é um parametro.

Centro da ellipse é o ponto de intersecção dos dois eixos.

Excentricidade da ellipse é a relação entre a distância do centro ao foco e o semi-eixo maior.

Tangente à ellipse é a recta indefinida que só toca na curva em um ponto. A recta TT' (fig. 69) é uma tangente, e o ponto E denomina-se ponto de contacto ou de tangencia.

Normal é a perpendicular à tangente no ponto de contacto.

Circunferência directriz da ellipse é a que tem o centro em qualquer foco e o raio igual ao eixo maior.

146. O eixo maior da ellipse é igual à somma dos raios ve-

ctores.—Dada a ellipse representada na figura 69, e sendo A e B pontos da ellipse, temos: $AF + AF' = BF + BF'$, ou $FF' + 2 \times AF = FF' + 2 \times BF'$

d'onde se conclue ser AF igual a BF' , e portanto

$$AF + AF' = FF' + AF + BF'$$

mas, como $FF' + AF + BF' = AB$

segue-se que: $AF + AF' = AB$

Assim temos demonstrado que o eixo maior é igual á somma dos raios vectores.

147. A somma das distâncias aos dois focos de qualquer ponto situado fóra da ellipse é maior que a somma constante dos raios vectores, e menor quando o ponto está dentro da ellipse.

— Se considerarmos o ponto G exterior á ellipse (fig. 69), e unindo esse ponto com os focos e o ponto E com F' , temos: $EG + GF' > EF'$; addicionando a ambos os membros

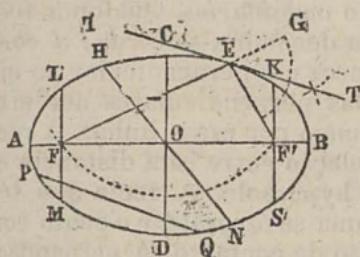


Fig. 69

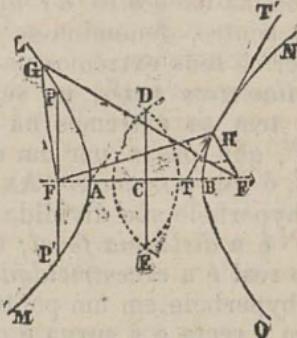


Fig. 70

FE , teremos $EG + GF' + FE > EF' + EF$; d'onde se conclue que $GF + GF' > EF' + EG$, o que se pretendia demonstrar. Facilmente se demonstra que todo aquele ponto situado dentro da ellipse é menor que a somma constante dos raios vectores.

148. Todos os pontos da ellipse estão equidistantes da circunferencia directriz e de um ponto fixo.—Fazendo centro em um dos focos F e com o raio FG (fig. 69), igual a AB (o que se pode facilmente imaginar apesar da figura não estar rigorosa), vamos demonstrar que EG é igual a EF' . Sabemos que $EF + EF' = AB = FE + EG$; logo $EF = EG$, o que se pretendia demonstrar.

Em o n.º 11 da *Bibliotheca do Povo e das Escolas* resolvemos diferentes problemas a respeito da ellipse, que se podem consultar n'este momento com vantagem, acres-

centando, porém, ao que dissemos, que ha instrumentos destinados a traçar esta curva, e entre elles o compasso de Hämnn e Hempel.

HYPERBOLE

149. Hyperbole é uma linha plana, em que a diferença das distancias de cada um dos seus pontos a dois pontos fixos é constante. A recta AB (fig. 70) é o *primeiro eixo, eixo real ou transverso da hyperbole*; os pontos A e B denominam-se *vertices*; e os pontos F e F' determinados no prolongamento de AB , são os *focos*. As distancias de qualquer ponto da curva aos focos, são os *raios sectores*; assim as rectas HF , HF' e GF , GF' são os *raios vectores* dos pontos H e G da *hyperbole*. A perpendicular ao meio da recta AB é o *segundo eixo ou eixo imaginario*. O ponto C , intersecção dos dois eixos, denomina-se *centro da hyperbole*. Qualquer recta que passa pelo centro, denomina-se *diametro* (que pôde ter ou deixar de ter os seus extremos na curva); no primeiro caso chamam-se *diametros reaes*, no segundo *imaginarios*. Qualquer recta que tem os extremos na curva denomina-se *corda*; a corda PP' , que passa por um dos focos e é perpendicular ao eixo real, é um *parametro*. As cordas perpendiculares aos eixos da *hyperbole* são divididas ao meio por essas linhas. A recta FF' é a *distancia focal*; e a relação entre esta distancia e o eixo real é a *excentricidade da hyperbole*. A recta que toca na *hyperbole* em um ponto chama-se *tangente*; e o ponto comum à recta e à curva é o ponto de contacto. A perpendicular à tangente no ponto de contacto é a *normal*. Na *hyperbole* o eixo real pôde ser maior, menor ou igual ao eixo imaginario; n'este ultimo caso a *hyperbole* é *equilatera*. A circunferencia descripta de um dos focos como centro e com um raio igual ao eixo real é a *circunferencia directriz da hyperbole*.

150. Como vimos em o n.^o 11 da *Bibliotheca do Povo e das Escolas*, sabemos construir uma *hyperbole*, dados os eixos, assim como os outros problemas para determinar esta curva.

151. A diferença entre as distancias de um ponto que está dentro da *hyperbole* aos focos, é maior que o eixo transverso, e menor se o ponto está fóra.— Sendo P o ponto interior (fig. 71) temos que $PF - PF' > AA'$

Unindo o ponto M com F' será

$$PF < MF' + MP$$

e portanto

$$PF - PF' > PF - MF' - MP$$

ou

$$PF - PF' > MF - MF'$$

mas, como

$$MF - MF' = AA'$$

temos:

$$PF - PF' > AA'$$

Se considerarmos o ponto P' exterior, será

$$P'F - P'F' < AA'$$

Temos que

$$F'P' + P'M > MF'$$

d'onde tiramos

$$MF - F'P' - P'M < MF - MF'$$

ou

$$P'F - F'P' < MF - MF'$$

isto é:

$$P'F - F'P' < AA'$$

o que se pretendia demonstrar.

152. A bi-sectriz do angulo formado pelos raios vectores de

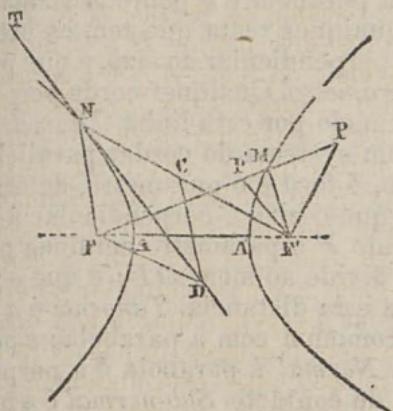


Fig. 71

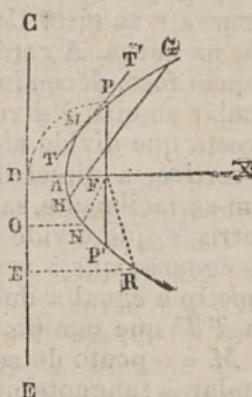


Fig. 72.

um ponto da hyperbole é tangente á hyperbole.—Seja N um ponto da curva (fig. 71); a bi-sectriz TT' do angulo formado pelos raios vectores FN e $F'N$, é tangente á hyperbole, e N é o ponto de contacto.

Qualquer outro ponto D , por exemplo, da tangente, está fóra da hyperbole. Fazendo NC igual a NF , e unindo o ponto C com D , temos

$$CF' = AA'$$

mas, como $DF = DC$ e $DC - DF < CF'$

segue-se que $DF - DF' < CF'$

mas

$$CF' = AA'$$

logo $DF - DF' < AA'$

o que prova (151) que o ponto D está fóra da curva, o que se desejava demonstrar.

153. Quando, traçada uma hyperbole, construirmos outra, tomando para eixo real o eixo imaginario da primeira, e para eixo imaginario o eixo real da hyperbole dada, as duas hy-

perboles assim formadas dizem-se *conjugadas*. Os dois diametros que não incontram as hyperboles conjugadas, denominam-se *asymptotas*.

PARABOLA

154. Parabola é uma linha plana, que tem todos os seus pontos igualmente distantes de um ponto fixo e de uma recta fixa. O ponto fixo F (fig. 72) é o *foco*, e a recta $C E$ é a *directriz*.

Eixo é a recta $D X$ perpendicular á directriz e que passa pelo foco. *Raio vector* é toda a recta tirada de um ponto da curva para o foco. *Vertice* da parabola é o ponto A commun á curva e ao eixo. *Corda* é qualquer recta que tem os extremos na curva. A corda PP' perpendicular ao eixo, e que passa pelo foco, denomina-se *parametro*. Qualquer corda perpendicular ao eixo é dividida ao meio por esta linha. *Diametro* é a recta que divide ao meio um sistema de cordas paralelas. O vertice, a directriz, o eixo, o foco e o parametro, determinam-se facilmente, sabendo: que o eixo é perpendicular á directriz e que divide pelo ponto F o parametro em duas partes iguais; que o vertice A divide ao meio DF ; e que o parametro é igual a duas vezes esta distancia. *Tangente* é a recta TT' que tem um ponto commun com a parabola; o ponto M é o ponto de contacto. *Normal* á parabola é a perpendicular á tangente no ponto de contacto. *Sub-normal* é a parte do eixo interceptada pela normal e pela perpendicular abaixada do ponto de contacto. *Sub-tangente* é a parte do eixo interceptada pela tangente e pela perpendicular abaixada do ponto de contacto.

155. No n.^o 11 da *Bibliotheca do Povo e das Escolas*, apresentámos diferentes processos para construir esta curva.

156. Qualquer ponto que está situado dentro da parabola dista mais da directriz que do foco, e o que está situado fóra dista mais do foco que da directriz.—Seja P o ponto situado fóra da parabola (fig. 73); unindo-o com o foco e tirando a perpendicular PH á directriz que se prolonga até M , ponto da curva, teremos $PF + PM > MF$
 Sabemos que $PH + PM = HM$
 e portanto $(PF + PM) - (PH + PM) > MF - HM$
 ou $PF + PM - PH - PM > MF - HM$
 $PF - PH > MF - HM$

e, visto ser

será

ou

$$MF = HM$$

$$PF - PH > 0$$

$$PF > PH$$

Vê-se pois que o ponto P situado fóra da curva dista mais do foco que da directriz.

Se considerarmos o ponto P' dentro da curva, unindo-o com F , e tirando a perpendicular á directriz temos

$$FM + MP' > P'F$$

mas, como

$$FM = HM$$

$$HM + MP' > P'F$$

ou

$$HP' > P'F$$

d'onde concluimos que o ponto situado dentro da curva está mais distante da directriz que do foco, o que se pretendia demonstrar.

157. A bi-sectriz do angulo formado pelo raio vector de um ponto e pela perpendicular abaixada d'esse ponto sobre a directriz, é tangente á parábola n'esse ponto.—Seja $T T'$ a bi-sectriz do angulo FNL (fig. 73) formado pelo raio vector NF e pela perpendicular á directriz NL . Se considerarmos qualquer outro ponto G da tangente, este ponto estará fóra da curva. Unindo o ponto G com o foco e GO (perpendicular á directriz), e unindo o ponto F com L , temos que os triangulos FNR e LNR têm o lado NR commun e os angulos RNL e RNF eguaes, e portanto LR igual a RF , d'onde se consegue que a tangente é perpendicular ao meio de LF , visto os pontos N e R estarem igualmente distantes dos extremos da recta LF . Sendo GO , como sabemos, perpendicular á directriz, temos $GO < GL$; mas, como GL é igual a GF , será $GO < GF$, pelo que se consegue (156) que o ponto G está fóra da curva.

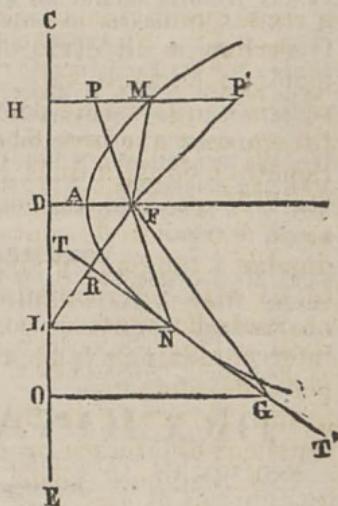


Fig. 73

As noções que acabámos de expor seguir-se-ha em um dos numeros proximos da *Bibliotheca do Povo e das Escolas* o que trata da *Geometria no Espaço*.

PROPAGANDA DE INSTRUÇÃO PARA PORTUGUESES E BRAZILEIROS

BIBLIOTHECA DO POVO E DAS ESCOLAS

50 RÉIS
CADA VOLUME

PUBLICA-SE NOS DIAS 10 E 25 DE CADA MEZ

Alguns dos seguintes livros já foram
aprovados pelo Governo para uso das aulas
primarias, e muitos outros têm sido
adoptados nos Lycées e principaes escolas do
nosso paiz.

RÉIS 50
CADA VOLUME

VOLUMES PUBLICADOS:

1.^a Serie. N.^o 1, Historia de Portugal. N.^o 2, Geographia geral. N.^o 3, Mythologia. N.^o 4, Introduçao ás sciencias physico-naturae. N.^o 5, Arithmetica practica. N.^o 6, Zoologia. N.^o 7, Chorographia de Portugal. N.^o 8, Physica elementar.— **2.^a Serie.** N.^o 9, Botanica. N.^o 10, Astronomia popular. N.^o 11, Desenho linear. N.^o 12, Economia politica. N.^o 13, Agricultura. N.^o 14, Algebra elementar. N.^o 15, Mamiferos. N.^o 16, Hygiene.— **3.^a Serie.** N.^o 17, Princípios geraes de Chimica. N.^o 18, Noções geraes de Jurisprudencia. N.^o 19, Manual do fabricante de vernizes. N.^o 20, Telegraphia electrica. N.^o 21, Geometria plana. N.^o 22, A Terra e os Mares. N.^o 23, Acustica. N.^o 24, Gymnastica.— **4.^a Serie.** N.^o 25, As colonias portuguezas. N.^o 26, Noções de Musica. N.^o 27, Chimica inorganica. N.^o 28, Centuria de celebridades femininas. N.^o 29, Mineralogia. N.^o 30, O Marquez de Pombal. N.^o 31, Geologia. N.^o 32, Codigo Civil Portuguez.— **5.^a Serie.** N.^o 33, Historia natural das aves. N.^o 34, Meteorologia. N.^o 35, Chorographia do Brazil.— N.^o 36, O Homem na serie animal.— N.^o 37, Tactica e armas de guerra.— N.^o 38, Direito Romano.— N.^o 39, Chimica organica.— N.^o 40, Grammatica Portugueza.— **6.^a Serie.** N.^o 41, Escrripturação commercial. N.^o 42, Anatomia humana. N.^o 43, Geometria no espaço. N.^o 44, Hygiene da alimentação. N.^o 45, Philosophia popular em proverbios. N.^o 46, Historia universal. N.^o 47, Biologia. N.^o 48, Gravidade.— **7.^a Serie.** N.^o 49, Physiologia humana. N.^o 50, Chronologia. N.^o 51, Calor. N.^o 52, O Mar. N.^o 53, Hygiene da habitação. N.^o 54, Optica. N.^o 55, As raças historicas na Lusitania. N.^o 56, Medicina domestica.

Cada serie de 8 volumes cartonada em percalina, 500 réis; capa separada, para cartonar cada serie, 100 réis.

VOLUMES A PUBLICAR:

Mechanica. Magnetismo. Electricidade. Reptiles e Batrachios. Peixes. Insectos. O livro das creanças. Historia sagrada. Historia do Brazil. Historia da Inquisição. A Inquisição em Portugal. O descobrimento do Brazil. Esgrima. Natação. Methodos de frances, de inglez, etc. Usos e costumes dos Romanos. Litteratura portugueza. Litteratura brazileira. Pedagogia. Trigonometria. Invenções e descobertas. Artes e industrias.

OS DICCIONARIOS DO POVO

Cada diccionario completo
não poderá custar mais de

500 RÉIS

EM BROCHURA

tendo os srs. assignantes, aos fasciculos, a vantagem de só dispenderem

50 RÉIS DE QUINZE EM QUINZE DIAS

Está publicado o DICCIONARIO DA LINGUA PORTUGUEZA

ETYMOLOGICO, PROSODICO E ORTHOGRAPHICO

Um volume com 736 paginas : preço, brochado 500 réis ; incadernado em percalina, 600 réis ; em carneira, 700 réis.

No prelo — DICCIONARIO FRANCEZ-PORTUGUEZ

Quem pretender assignar para estas publicações ou comprar quaisquer volumes avulso, queira dirigir-se em Lisboa ao editor DAVID CORAZZI, Rua da Atalaya, 40 a 52, e no Rio de Janeiro à filial da mesma casa, 40, Rua da Quitanda, sobreiro.

Todas as requisições devem ser acompanhadas da sua importancia em estampilhos, vale, ordens ou letras de facil cobrança.

Cada diccionario completo
não poderá custar mais de

600 RÉIS

INCADERNADO